ЖУРНАЛ «МАЙНКРАФТ»

ПОСТЕР С АЛМАЗНЫМ КРИПЕРОМ

НАКЛЕЙКИ-ЭМОДЖИ ВНУТРИ

МОДЕЛЬ МОБА-КАМИКАДЗЕ

# MINECRAFT

## ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

1/2019

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

**ЗАБРОШЕННЫЕ ШАХТЫ**
Что скрывается в глубине?

**СТРОЙКА**
Надёжное убежище с потайным входом

# ТАЙНЫ ПОДЗЕМЕЛЬЯ

## БУНКЕРЫ, ПЕЩЕРЫ И ГРОТЫ

**НА ФЕРМЕ**
Как собрать свой первый урожай?

6+

MOJANG
19001
4 607092 442600

ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

# MINECRAFT

## ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

1/2019

4 ШАГНИ В ПОРТАЛ!

44 ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ: КРИПЕРЫ




**МЕДВЕДЬ**

Да, они зелёные злые и взрываются. Ну и что? Они же не всегда такие!

8 ЗАБРОШЕННАЯ ШАХТА


## СОВЕТЫ ПО СТРОЙКЕ

**ИСКРА**

Как здорово снова увидеть дневной свет! Я так долго сооружала шикарный подземный бункер для этого номера!

18 СЕКРЕТНЫЙ БУНКЕР

28 ПОДЗЕМНАЯ ФЕРМА

46 ГЕНЕРАТОР БУЛЫЖНИКА



MINECRAFT ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ



© 2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.


MOJANG ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Мы в социальных сетях:

@EgmontRussia @egmont_rus @egmontrussia

Присоединяйтесь!


**Журнал «Майнкрафт» №1 (4), март 2019.**
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

**Издатель и учредитель:** АО «Эгмонт Россия Лтд.».
Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
www.egmont.ru, info@egmont.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

**Главный редактор периодических изданий** Елена Владимировна Милютенко.
**Редактор** Анна Маслова.
**Вёрстка** Виктории Назаровой.
**Корректор** Екатерина Перфильева.
**Перевод с английского** Бориса Токарева.

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №19-0241.

Тираж 29 000 экз. Подписано в печать 04.02.2019.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 02.2019.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
**Свидетельство о регистрации СМИ:** ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

**Распространение в Республике Беларусь:** ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, д. 57б, офис 123. Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы: тел. (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.


EAC

# ПРИВЕТ!

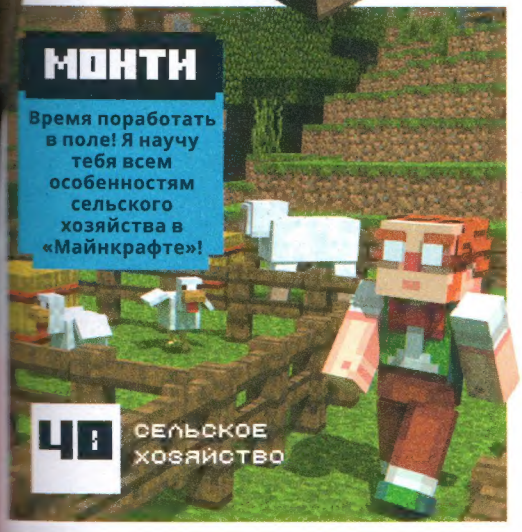
**СКАУТИ**

Мои советы помогут тебе пережить подземное путешествие без дрожи в коленках!

## ЗДРАВСТВУЙ, ДОРОГОЙ ЧИТАТЕЛЬ!

У тебя в руках новый номер журнала «Майнкрафт». Скорее бери факел и бегом за нами! Спускаемся под землю...

Мы расскажем, как справиться с одним из вреднейших созданий в игре, и научим искать сокровища в заброшенных шахтах. А ещё покажем лучшие подземные постройки игроков! Шаг за шагом, используя наши советы, ты сможешь соорудить своё уютное убежище!



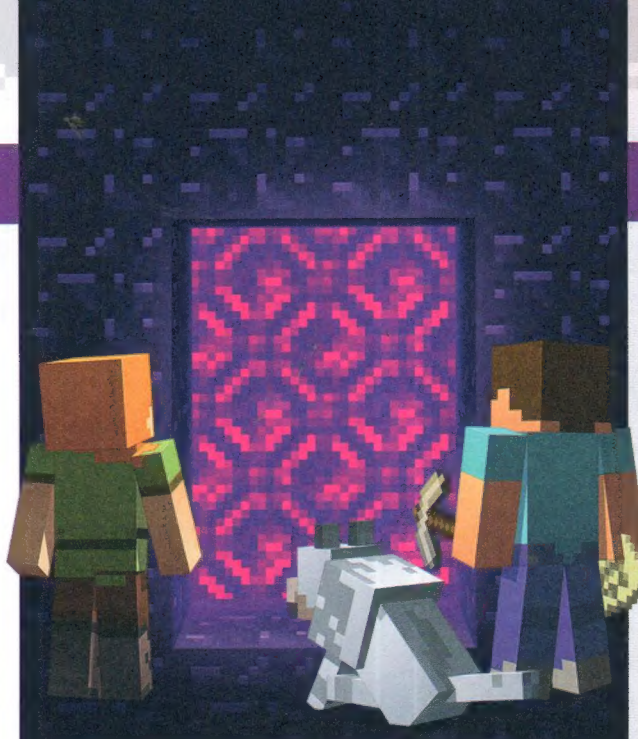
**МОНТИ**

Время поработать в поле! Я научу тебя всем особенностям сельского хозяйства в «Майнкрафте»!

40 СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

32 НОВАЯ ИСТОРИЯ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ



# ПОРТАЛ

САМОЕ ИНТЕРЕСНОЕ СО ВСЕГО СВЕТА!

В «*Мобиологии*» описаны все – от чешуйницы Края до величественного дракона.



Хоть эти кролики и относятся к пассивным мобам, вид у них очень хитрый. Похоже, они что-то замышляют...

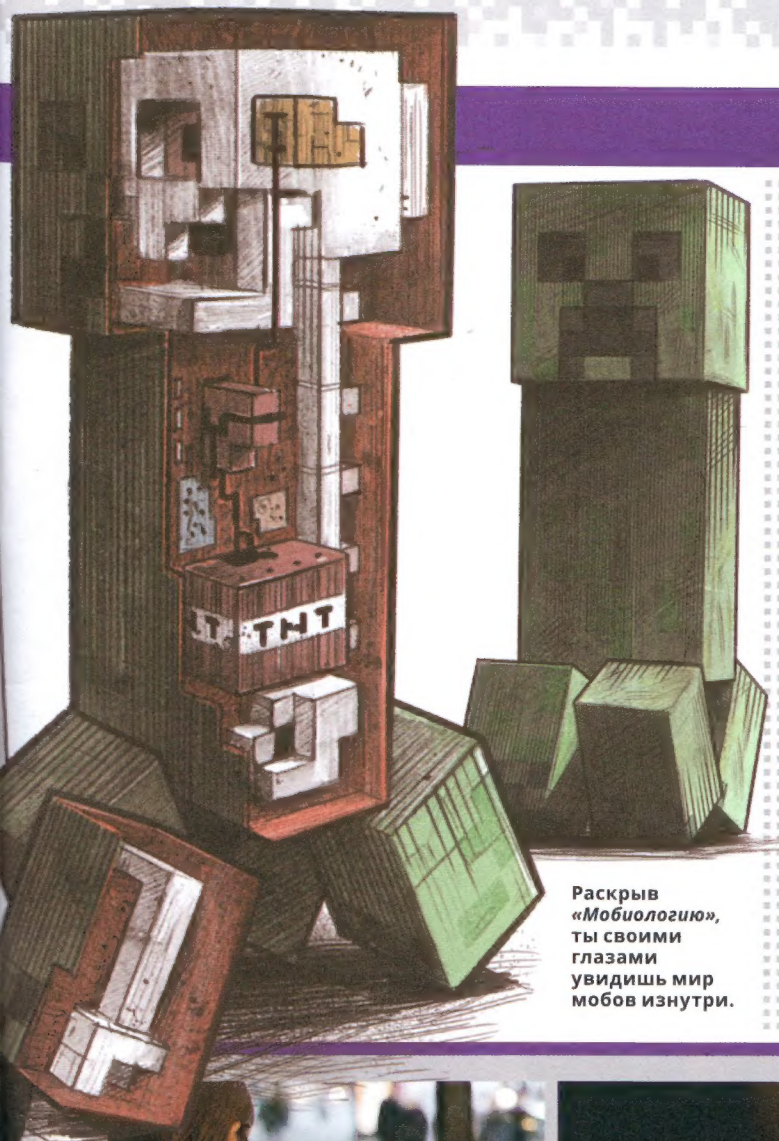
## Искусство помощи

Художественная выставка, где можно полюбоваться на мобов, – это здорово! А если при этом есть возможность помочь кому-то?

**Искусству Антона Стенвалля тесно в рамках одной книги, поэтому «Mojang» устроила выставку, где можно поглазеть на гастов и заодно помочь развитию городов по всему миру.**

В октябре и ноябре 2017 года жители и гости Стокгольма могли зайти в ресторан «Riche Lilla Baren» и полюбоваться на иллюстрации Антона к книге о «Майнкрафте» – «Мобиология». И не только полюбоваться – каждый мог купить подписанный экземпляр и унести домой отличную добычу и знание того, что его деньги будут потрачены на совместный проект «Mojang» и ООН – «Block by Block».

> Выставка – отличная идея, и я счёл за честь участвовать в ней. Благотворительный проект «Mojang» – очень важное дело, и я искренне уважаю их за это.
>
> *Антон Стенвалль*




Раскрыв *«Мобиологию»*, ты своими глазами увидишь мир мобов изнутри.

Лучший блок

## ДРЕВЕСИНА ДУБА

> Это главный блок, из которого создаётся всё остальное в игре. Дункан из «Mojang»

### С САМОГО НАЧАЛА

**В «Майнкрафте», как и в реальной жизни, древесина дуба – очень полезная штука. Попробуй поиграть или построить что-нибудь без неё! Сразу же замёрзнешь и останешься в полной темноте, беззащитный перед стаями голодных мобов!**

### ВСЕ ШАХТЫ МОИ!

**Дубовая древесина незаменима в горном деле. Из неё делают не только факелы, кирки, лестницы и даже рельсы для вагонеток, но и сундуки, в которые складывается добыча. А её, поверь, в заброшенных шахтах много!**

Любимый моб-босс Антона – иссушитель!

*«Мобиология»* – это настоящий бестиарий мира «Майнкрафт»!

# НОВЫЕ ИСТОРИИ

**Джесси вернулся в «Майнкрафт»!
Minecraft: Story Mode – второй сезон!**

**Во втором сезоне речь идёт о дружбе и приключениях, так что игра обрела интерактивную крутизну!**

В этом сезоне тебе придётся не только делать правильный выбор, но и использовать талант строителя! С опцией «свободная стройка» твои творческие порывы окажут влияние на ход истории! Ты будешь делать для жителей Биконтауна всё – от тортов до произведений искусства!

Твои друзья тоже могут повлиять на то, что происходит с Джесси.

Уже доступны все пять эпизодов. Какую историю создашь ты?

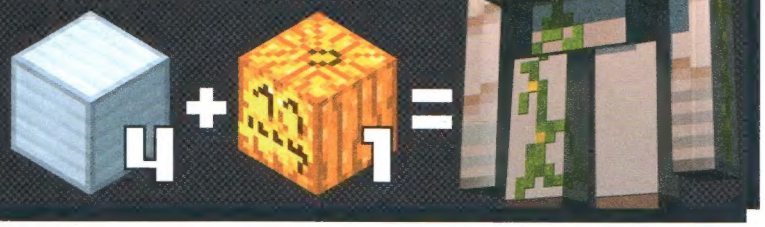
Кто поможет Стомпи Коту и Стейси Плейс выбрать десерт?

> Мы гордимся нашим вторым сезоном! История получилась добрая и сердечная, именно такая, как мы хотели!
> *Мередит Эйнсворт, писатель*

Дела у Джесси явно не заладились, и виновата в этом не только капризная лама!

## МАЙНКРАФТ-МАТЕМАТИКА

**Сооруди что-нибудь полезное!**



Ромео, Ромео, где же ты, Ромео? Ах, вот ты где! НА ПОМОЩЬ!

## Спроси у «Mojang»

### ОПИШИТЕ САМУЮ ЭПИЧНУЮ ГИБЕЛЬ ВАШЕГО ПЕРСОНАЖА В ИГРЕ!

**Я показывал приятелю ловушку для странников Края, и мой персонаж провалился в яму вместе со всем своим снаряжением.**

JEB

**Смерть от жадности.**

JUNKBOY

**Скелет столкнул моего персонажа стрелой в лаву.**

LYDIA

**Мой персонаж силён и живуч!**

NINNI

**Мы с мужем отправились в Нижний мир, и на нас напал зомби-свиночеловек. Мы снова и снова возвращались за своим снаряжением, а он опять и опять атаковал нас, пока всё наше снаряжение не развеялось.**

MARIANA

# ЗАБРОШЕННЫЕ

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

**Глубоко под землёй лежит загадочный мир, полный пещерных пауков, тайн и сокровищ. Хочешь сходить туда со мной?**

Гр-р-р!
Ар-р-р-р!

# ШАХТЫ

**Не переносишь замкнутые пространства? Бросает в дрожь при виде ползучих тварей? Боишься темноты? Если твой ответ «да» хотя бы на один из этих вопросов, то в подземных шахтах у тебя затрясутся коленки!**

Хотя эти заброшенные туннели опасны, тебе не придётся самостоятельно копать длинные подземные ходы. И ты легко доберёшься до самых ценных руд.

А ещё в них полным-полно удивительных редких материалов. Например, арбузные семена и рельсы для вагонеток. Можешь даже взять ножницы и состричь паутину со стен.

Паутина? Ах да! Чуть не забыла. В заброшенных шахтах ползают ядовитые пещерные пауки, так что приготовься к встрече! Они кусачие!

## КАК ИХ НАЙТИ?

1

### ПРИСМАТРИВАЙСЯ

**Заброшенные шахты часто соседствуют с другими крупными деталями ландшафта. Дождись темноты и поищи таинственные пятна света на дне океана или в овраге. Ими может оказаться свет факелов из заброшенной шахты.**

2

### ПРИСЛУШИВАЙСЯ

**В заброшенных шахтах водятся сотни мобов, и они производят немало шума. Так что держи ушки на макушке – если услышишь голоса, которые доносятся непонятно откуда, то, возможно, рядом одна из заброшенных шахт.**

3

### СТОЛОВЫЕ ГОРЫ

**Может быть, тебе повезёт найти заброшенную шахту в столовых горах – она будет приподнята над поверхностью, а не спрятана глубоко в недрах. Часто такие шахты построены из тёмных дубовых досок (а не из обычных, как в других биомах), а в сундуках можно найти золотую руду.**

# А ЧТО ВНУТРИ?

## ЗАТЕРЯННЫЕ СОКРОВИЩА

**В заброшенных шахтах попадаются вагонетки с сундуками, а в них, если повезёт, можно найти много интересного.**

**ПО РЕЛЬСАМ**

**Ты наверняка найдёшь множество рельсов для вагонеток. Набери их побольше. Для добычи понадобится кирка.**

## КАК ВЫЖИТЬ?

**ЗАЩИТА**

Заброшенная шахта – место опасное, прихвати с собой железный или алмазный меч и крепкие доспехи. Если играешь на «Нормальном» уровне сложности или выше, запасись ведром молока – это хорошее противоядие от укусов пещерных пауков. Понадобится много еды и энергии, а также кое-что из обычных блоков – например, булыжник или земля для постройки колонн и мостов. Скаути советует взять с собой зелья силы, мгновенного исцеления и регенерации.

**ИНСТРУМЕНТЫ**

В заброшенных шахтах можно найти ценную руду, поэтому захвати железную или алмазную кирку. Пригодятся ножницы – ими можно срезать паутину, которая тут попадается в изобилии. По пути расставляй факелы, они помогут найти обратную дорогу и отпугнут агрессивных мобов.

**Меч – штука полезная!**

# ЗНАЙ ВРАГА В ЛИЦО!

**В заброшенных шахтах темно, мрачно и много укромных уголков – идеальная среда для враждебных мобов.** Познакомься с самыми опасными тварями, которые подстерегают твоего персонажа.

### В ТУННЕЛЯХ

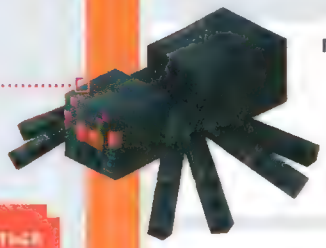
Заброшенные шахты часто выходят в огромные залы с земляным полом и сводчатым потолком. До четырёх выходов ведут оттуда в разные туннели.

### ЗОЛОТОИСКАТЕЛЬ

В заброшенных шахтах попадается ценная руда – железная, золотая, алмазная, даже лазуритовая и изумрудная.

### ЖИЗНЕОБЕСПЕЧЕНИЕ

Коридоры заброшенных шахт обрамлены опорами из заборов и деревянных досок. Это хороший источник дерева. Не бойся, потолки не обрушатся!



### ПЕЩЕРНЫЙ ПАУК

Самые опасные враги. Особенно когда они рекой текут из спаунера!

### СКЕЛЕТ

Осторожно! Эти меткие лучники без промаха стреляют из тёмных коридоров!

### КРИПЕР

Что может быть хуже взрывающегося крипера? Крипер, который взрывается в тесной норе!

### ЗОМБИ

Они бродят во мраке с леденящими душу стонами. Мороз по коже гарантирован!

### СТРАННИК КРАЯ

Эти таинственные мобы могут неожиданно появиться рядом и изрядно подпортить тебе настроение.

### ПАУК

Он не так опасен, как пещерный паук, но если свалится из темноты на голову твоему персонажу, мало не покажется.

### ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ

Она не причинит вреда, но может здорово напугать, внезапно захлопав крыльями и запищав.

# ПО ВСЕМУ

**В ноябре 2017 года состоялось крупное событие – всемирная**

## СИЭТЛ

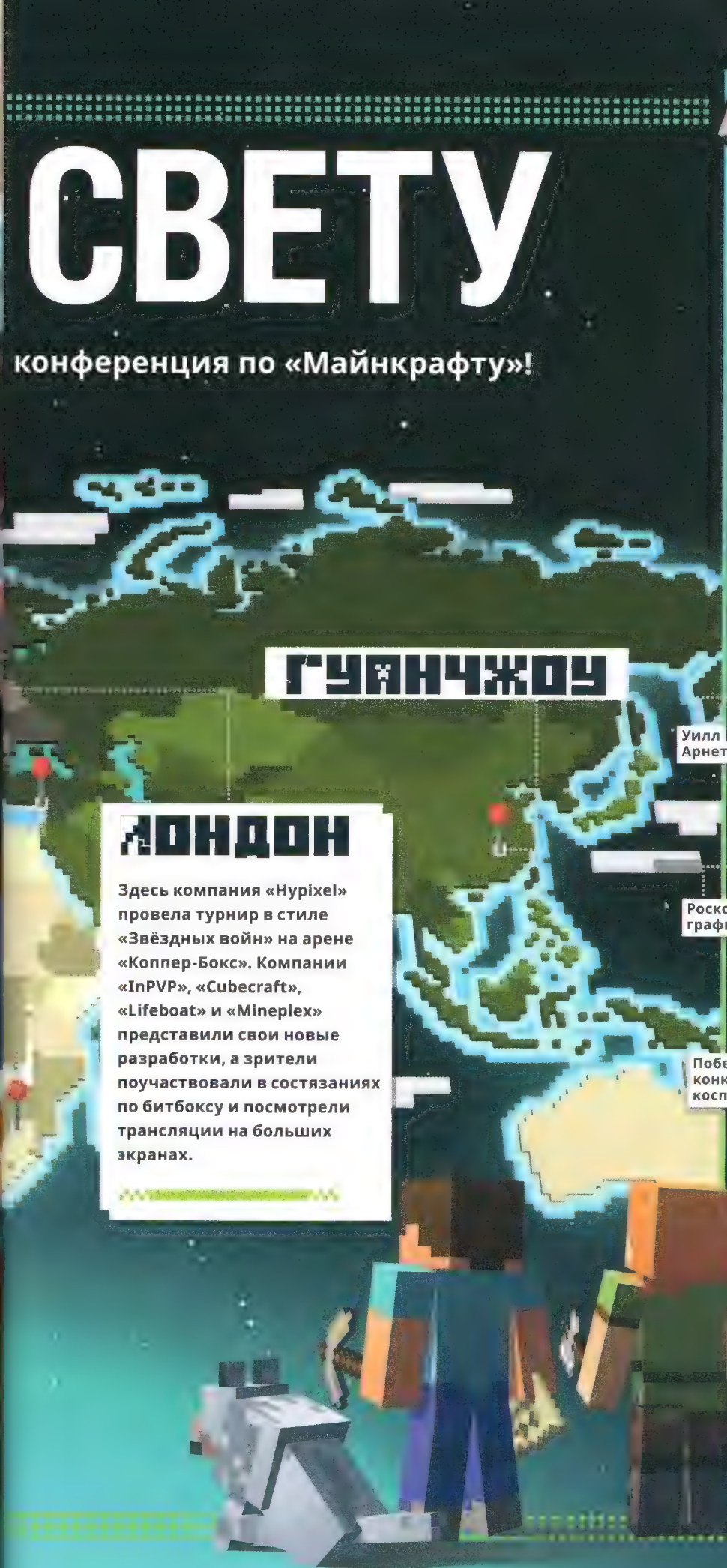
Основные мероприятия проходили в музее современной поп-культуры MoPOP. Здесь фанаты «Майнкрафта» пробовали свои силы в строительстве, состязались в конкурсах, встретились с разработчиками и задали им самые наболевшие вопросы. А потом смогли рассказать о своих впечатлениях в прямом эфире!

## АТЛАНТА

Именно здесь располагается студия, откуда шло прямое вещание! Ведущими были Лидия и Уилл Арнетт, а ещё множество сотрудников «Mojang» и создатели самого потрясающего контента «Майнкрафта».

# СВЕТУ

конференция по «Майнкрафту»!



## ГУАНЧЖОУ

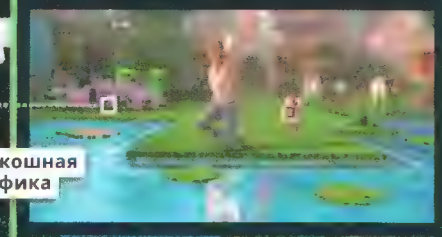
## ЛОНДОН

Здесь компания «Hypixel» провела турнир в стиле «Звёздных войн» на арене «Коппер-Бокс». Компании «InPVP», «Cubecraft», «Lifeboat» и «Mineplex» представили свои новые разработки, а зрители поучаствовали в состязаниях по битбоксу и посмотрели трансляции на больших экранах.

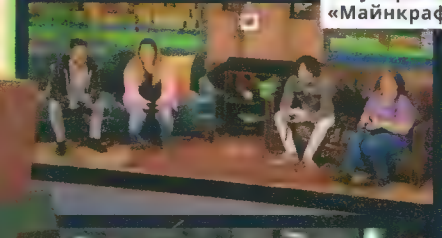
**А ЧТО БЫВАЛО У ТЕБЯ?** Если тебе доводилось побывать в тёмном туннеле вдвоём с крипером и выйти оттуда без больших потерь, переверни страницу и прочитай наши советы или просто посмотри трансляцию по ссылке https://tinyurl.com/ya449va3.

Лидия из «Mojang»

Уилл Арнетт


Роскошная графика

Победители конкурса косплея


Ютуберы «Майнкрафта»

Майнконнеры из Сиэтла

# ВОДНОЕ ОБНОВЛЕНИЕ

Тренируйся в подводной ходьбе – тебя ждёт множество океанских приключений! Это обновление, название которого было анонсировано на конференции 2017 года, принесло в игру новых мобов, подводную растительность вроде кораллов и водорослей, а также оружие, чары и зловещие затонувшие корабли! А вода стала вести себя совсем не так, как раньше...

# ВРЕМЯ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Создатели «Времени приключений» выпустили специальный эпизод в духе «Майнкрафта»! На конференции зрители смогли заглянуть на «кухню» разработчиков и увидеть фрагменты оттуда.

# ГОЛОСОВАНИЕ ЗА МОБОВ

**Во время конференции фанаты «Майнкрафта» в прямом эфире отдавали голоса за мобов, которых хотят увидеть в будущей игре, и за тех, кому пора исчезнуть...**

# ДОБЫЧА!

**Посмотри на эти эксклюзивные вещи, выпущенные в честь конференции!**

ВЗГЛЯД ИЗНУТРИ ИСКРА

# СЕКРЕТНАЯ БАЗА

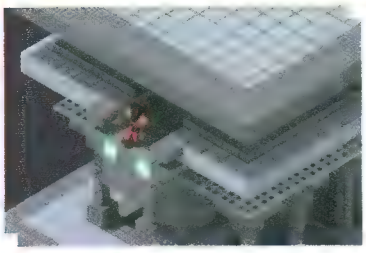
**Хочешь обезопасить себя и свою добычу? Тогда построй тайное подземное убежище!**

**Когда я набрела на пещеру, то сразу поняла: её можно немного расширить и превратить в сверхсекретное подземное убежище!**

Сначала я соорудила уютный главный бункер и оснастила его всем необходимым. В нём я чувствовала себя как дома. Потом построила ферму для получения разнообразных вкусняшек. Из местных грибов, конечно, можно приготовить отменное жаркое, но скажи честно: тебе хочется всю жизнь питаться одними сыроежками?

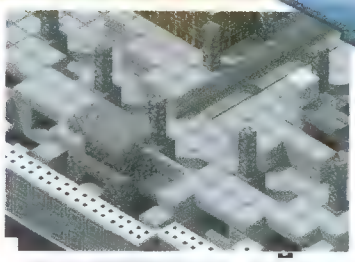
Для такой грандиозной затеи требуется очень много материала. Не добывать же его вручную! Удобный генератор булыжника оказался весьма полезен.

Кажется, я всё предусмотрела! Хотя... не будем вспоминать, как я однажды отправилась в шахту и забыла фонари...



## ГЕНЕРАТОР БУЛЫЖНИКА

Пусти в ход силу красного камня и получи неисчерпаемый поток стройматериалов. Сэкономишь кучу времени и инструментов!



## ГЛАВНЫЙ БУНКЕР

Кто сказал, что пещеры не бывают удобными и стильными? Посмотри, какая красота! Жить на поверхности – это так старомодно!

## ВНУТРЕННЯЯ ФЕРМА

Теперь ты в любую погоду сможешь собирать богатый урожай и защищать домашний скот от мобов.

blockworks

Все постройки в этом номере созданы специально для журнала командой BlockWorks.

3 ЧАСА 1 2 3 СЛОЖНО

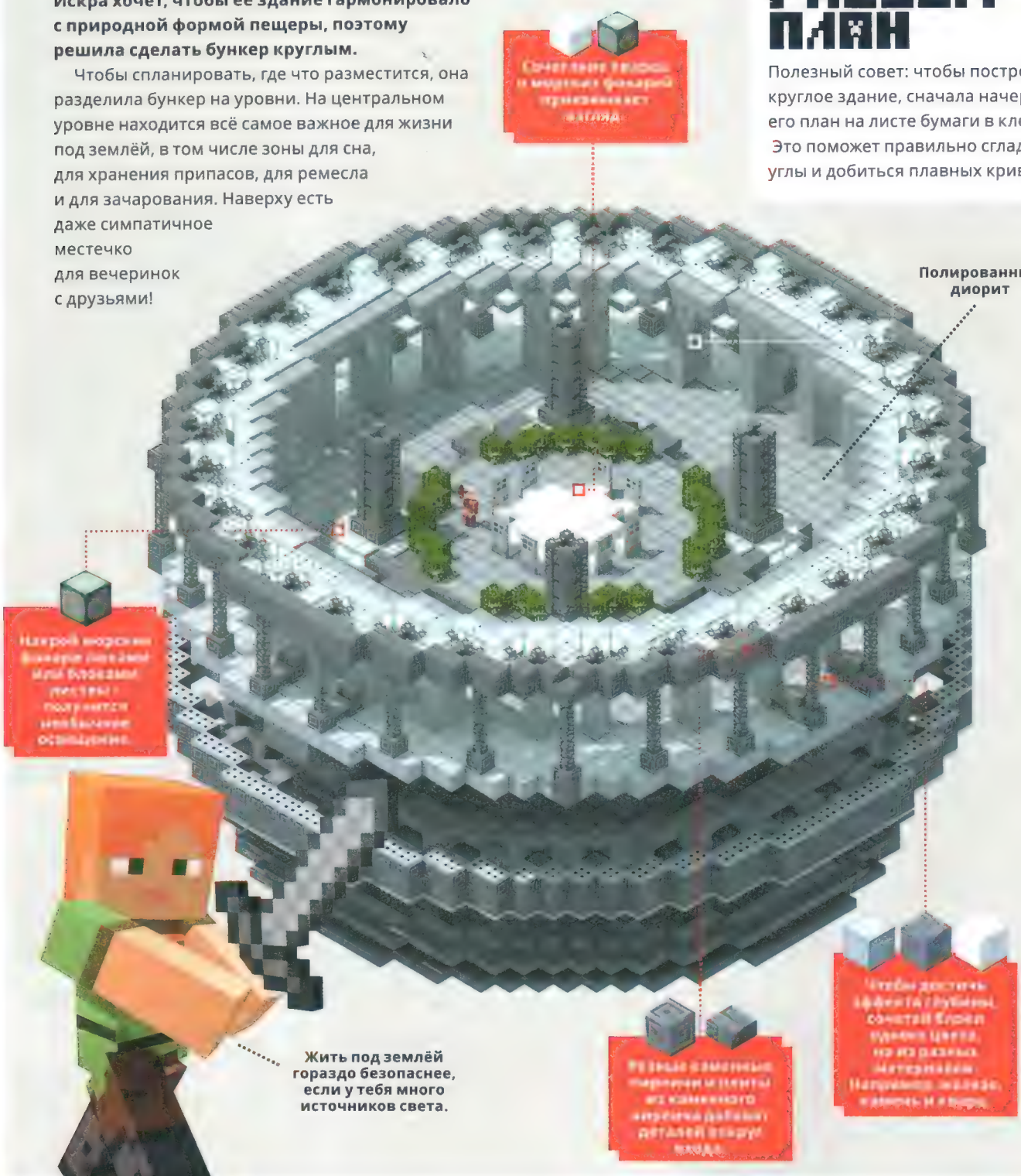
# ГЛАВНЫЙ БУНКЕР

**Искра хочет, чтобы её здание гармонировало с природной формой пещеры, поэтому решила сделать бункер круглым.**

Чтобы спланировать, где что разместится, она разделила бункер на уровни. На центральном уровне находится всё самое важное для жизни под землёй, в том числе зоны для сна, для хранения припасов, для ремесла и для зачарования. Наверху есть даже симпатичное местечко для вечеринок с друзьями!

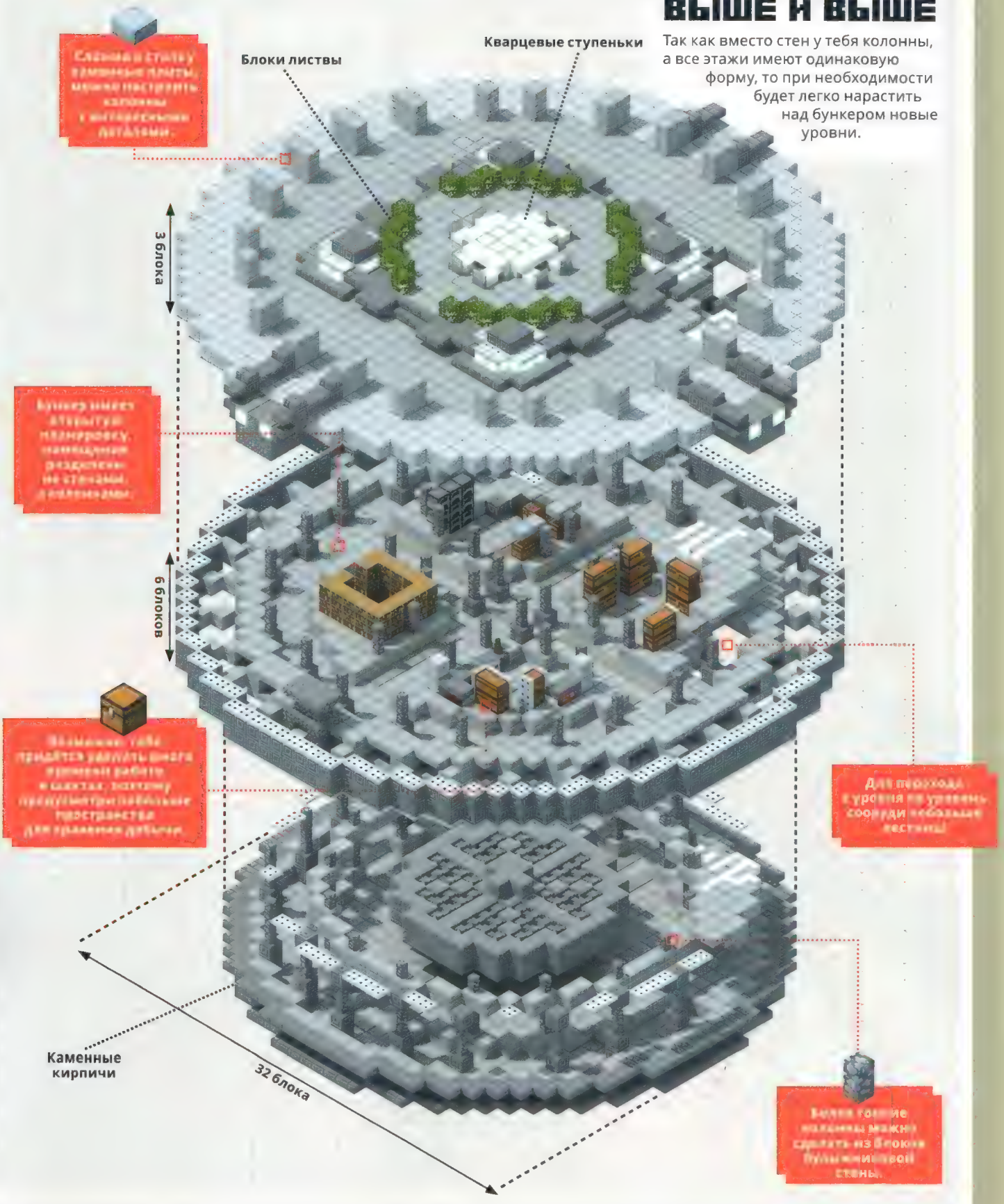
## РИСУЕМ ПЛАН

Полезный совет: чтобы построить круглое здание, сначала начерти его план на листе бумаги в клетку. Это поможет правильно сгладить углы и добиться плавных кривых.



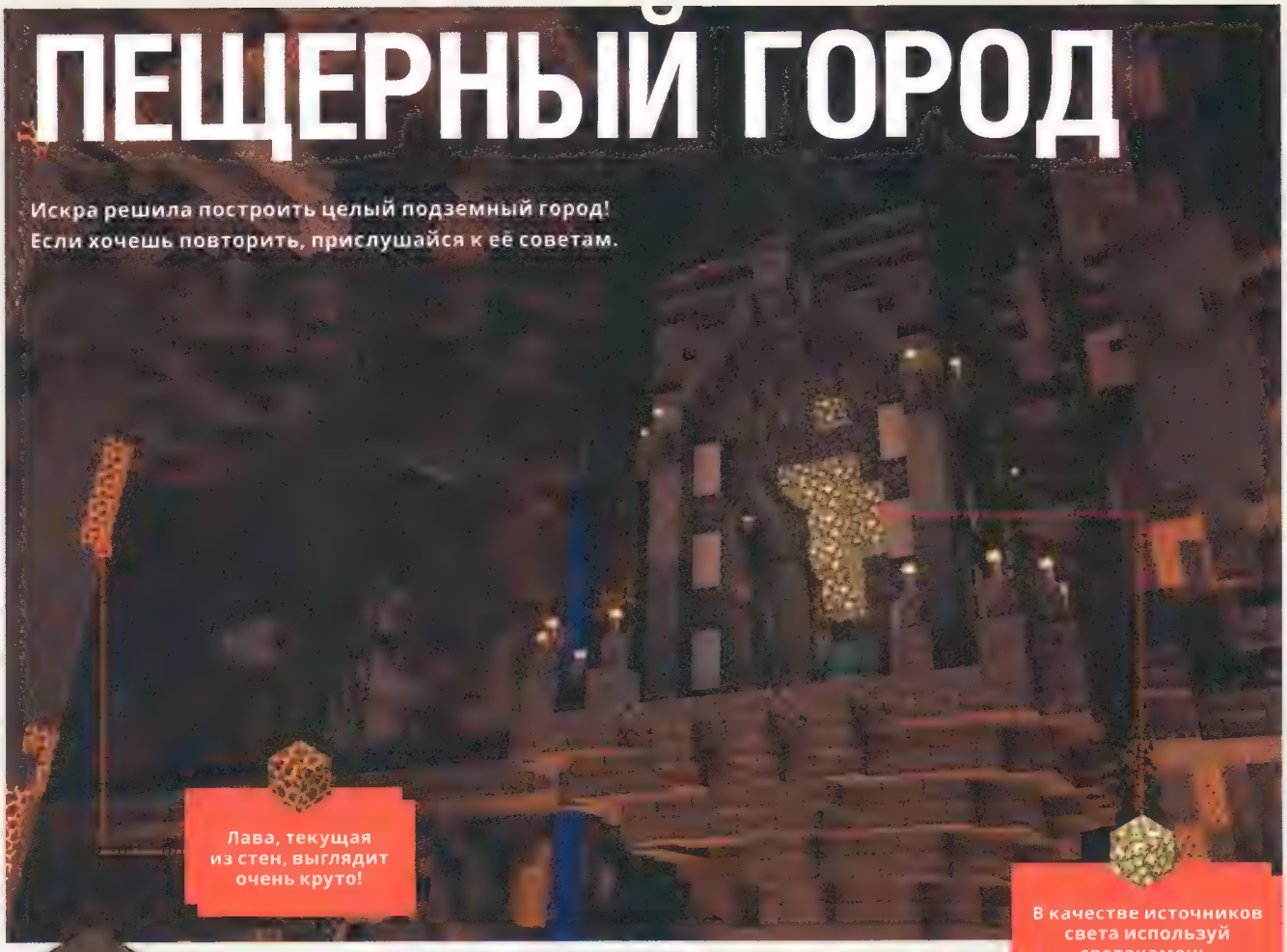
## ВЫШЕ И ВЫШЕ

Так как вместо стен у тебя колонны, а все этажи имеют одинаковую форму, то при необходимости будет легко нарастить над бункером новые уровни.



# ПЕЩЕРНЫЙ ГОРОД

**Искра решила построить целый подземный город! Если хочешь повторить, прислушайся к её советам.**



Лава, текущая из стен, выглядит очень круто!

В качестве источников света используй светокамень. Он придаст постройкам мрачный вид.

Сложи фасады из каменных кирпичей, и город будет словно вырастать из стен пещеры!

# БЕЗ ВИДА ИЗ ОКНА

**Искра легко отвлекается и перескакивает с одного на другое, поэтому некоторые комнаты получились похожими на бункеры.**

Удивительно, как по-разному выглядит одна и та же постройка, если сложить её из разных материалов, особенно если хочешь создать настроение или поиграть с различным освещением.

## ЕГИПЕТСКИЕ НОТКИ

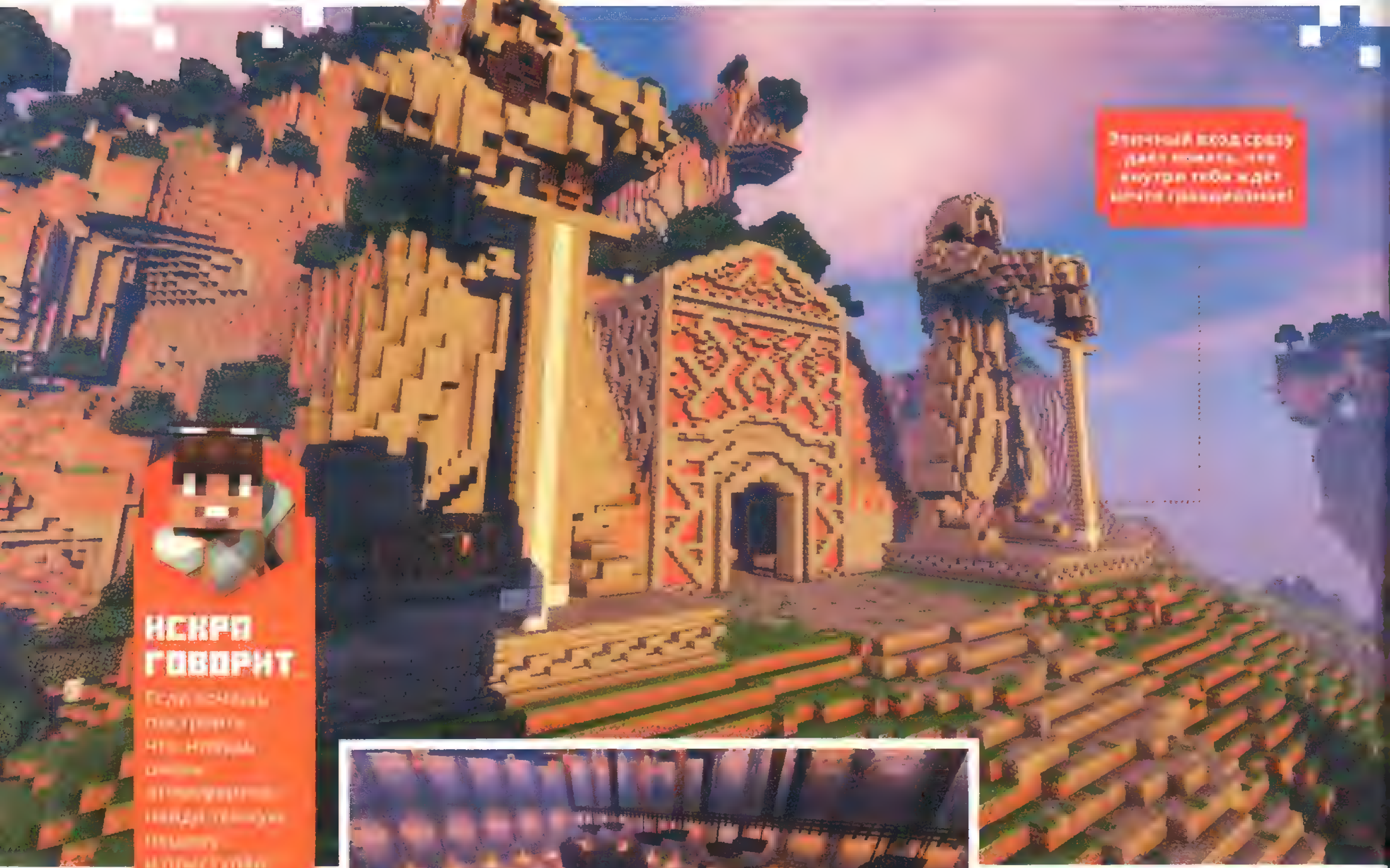
Нам понравилась цветовая гамма этого здания. Оно могло бы стать идеальной секретной базой под пустынным храмом.

## БОЛЬШЕ СВЕТА

Разгони мрак ярким белым кварцем. Даже небольшое отверстие в земле может показаться объёмным при умелом использовании цвета и освещения.

# КРАСОТА ПОД ЗЕМЛЁЙ
## ПЕЩЕРЫ И ГРОТЫ

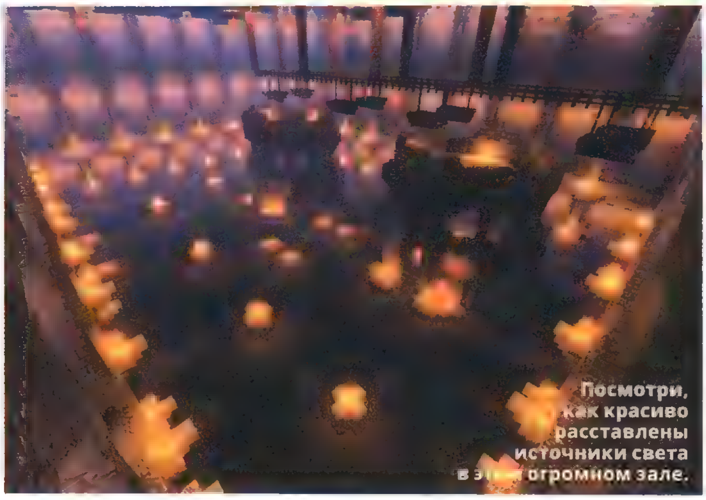
**Мы закопались в самые глубокие и тёмные закоулки мира, чтобы показать тебе лучшие постройки таких же игроков, как ты.**



[illegible]

### ИСКРА ГОВОРИТ

[illegible]



Посмотри, как красиво расставлены источники света в э[illegible] огромном зале.

ИДЕЯ

### ГОРОД ГНОМОВ

[illegible]

«Сначала я строил эту базу в режиме выживания. Потом доработал её в творческом режиме».

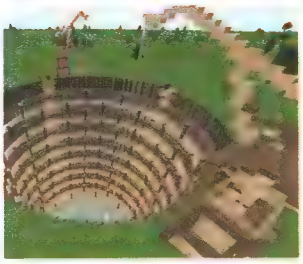
ИДЕЯ

## СТАРИННЫЙ ЗАЛ ГОРНОГО НАРОДЦА

FRAGMENTARY

«Я хотел построить зал из замка гномов. И вот что получилось!».

В эту дверь вот-вот войдёт король гномов!

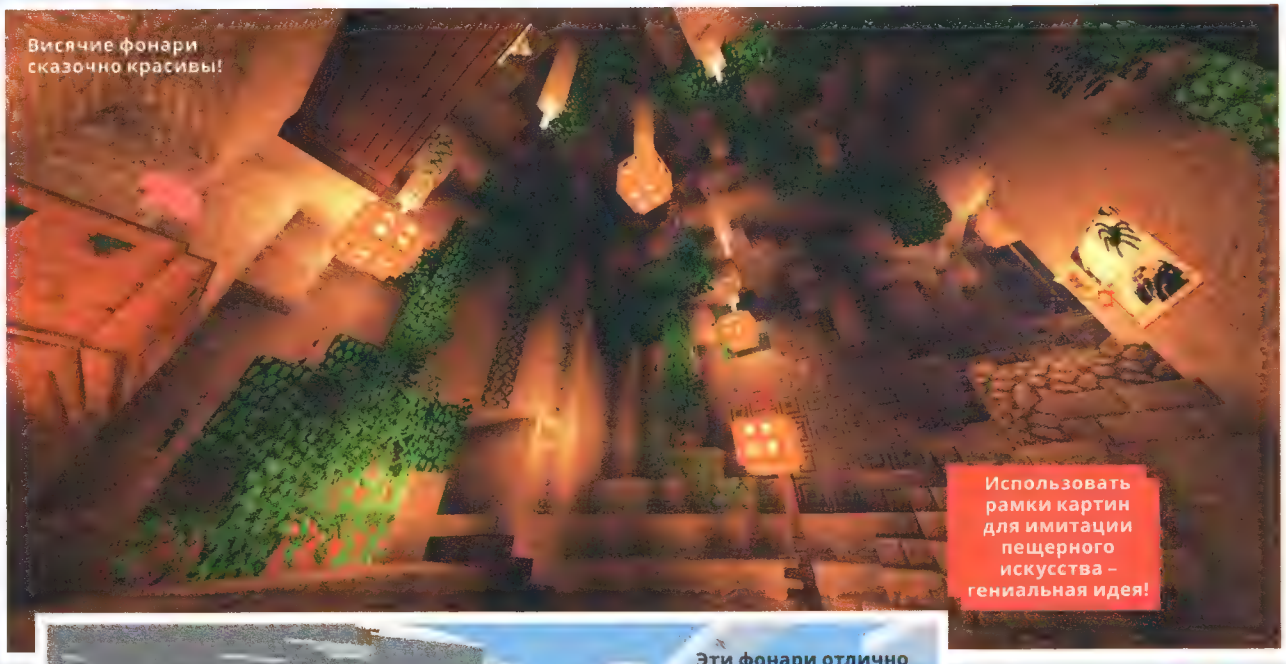


ИДЕЯ

## ШАХТА СО СКЛАДОМ

SHAFROPLAYSMC

«Эта шахта очень глубока, в ней два подъёмных крана». Если уж хочешь копать прямо вниз, делай это стильно!



Висячие фонари сказочно красивы!

Использовать рамки картин для имитации пещерного искусства – гениальная идея!

Эти фонари отлично смотрятся и снаружи.

ИДЕЯ

## ПЕЩЕРНОЕ ЖИЛИЩЕ

SCIDDO

«Я начал эту карту по просьбе человека, который попросил помощи с отделкой пещеры. В итоге я соорудил целый подземный дом».

# ТОП-СКИНЫ

**ГНОМЕЛЛА С БОРОДОЙ**
MISSTONI

**АЛИСА В КРОЛИЧЬЕЙ НОРЕ**
BOOMINTON

**Я НАШЕЛ ИСКОПАЕМОЕ!**
EVENCER

**ТЁМНЫЙ КРОТ**
AXIMILI

**СТАРЫЙ ШАХТЁР**
ASPIRINAS

**МОДНЫЙ СКЕЛЕТ**
O-R-U BOT

**ПУСТЫННАЯ МУМИЯ-ЗОМБИ**
SIRSOMANN

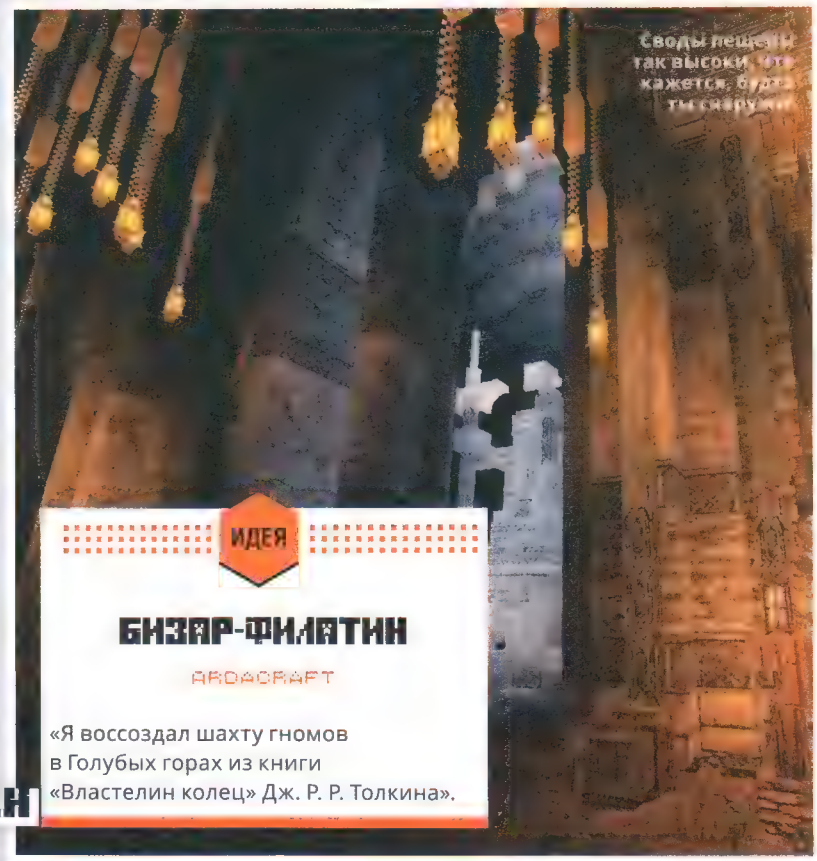
**СКЕЛЕТ**
THRULLL

**СТАРЫЙ ЗОМБИ-КРЕСТЬЯНИН**
VALWYN

ИДЕЯ

**ЛОНДОНСКОЕ МЕТРО**
CRAFTYFOXE

«Это современный поезд лондонского метро».

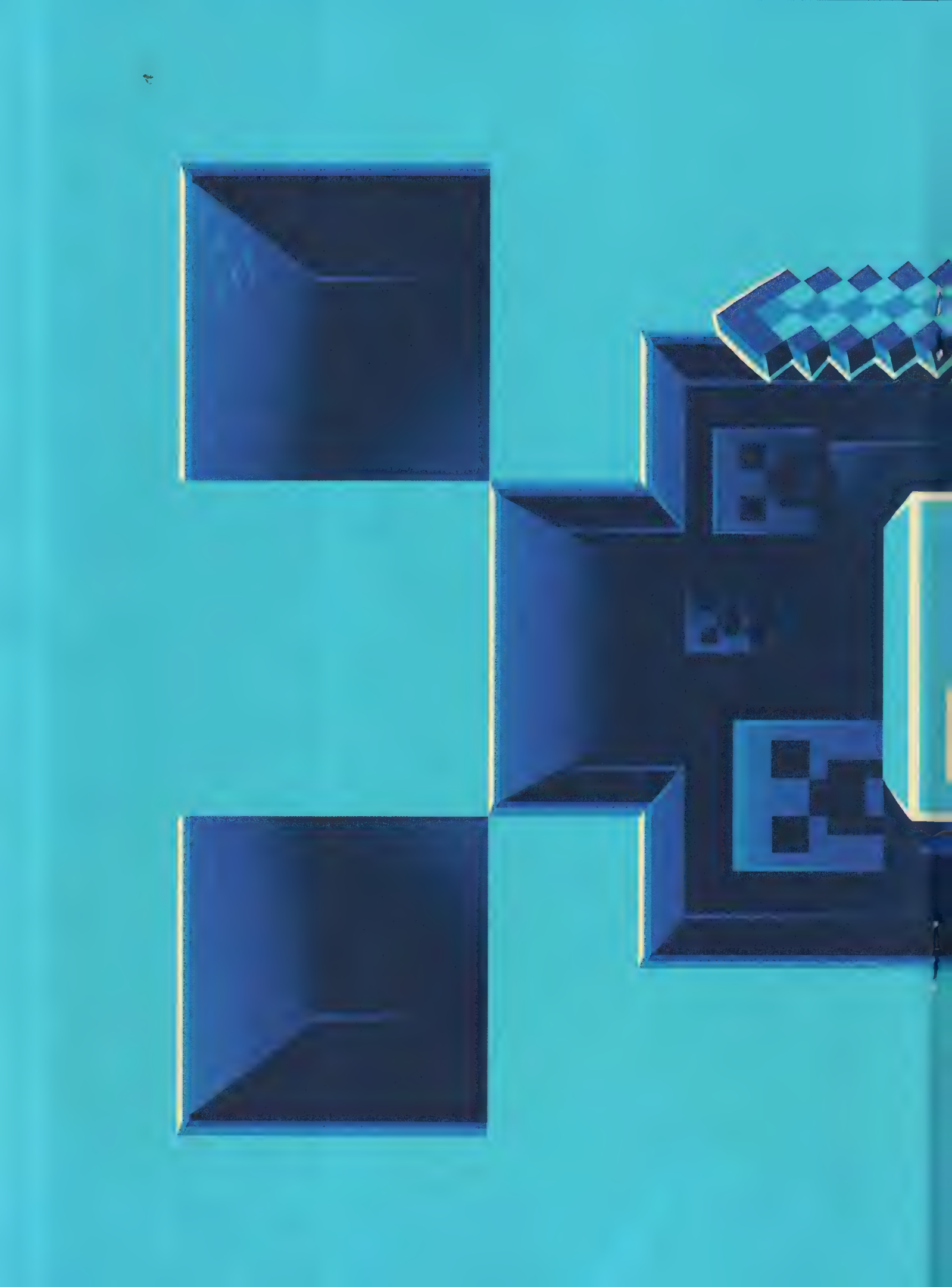


ИДЕЯ

**БИЗАР-ФИЛАТИН**
ARDACRAFT

«Я воссоздал шахту гномов в Голубых горах из книги «Властелин колец» Дж. Р. Р. Толкина».

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ
MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ
© Mojang AB and Mojang Synergies AB
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.



# MINECRAFT

## ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

JINX

3 ЧАСА 1 2 3 4 СЛОЖНО

# ПОДЗЕМНАЯ ФЕРМА

**СОВЕТЫ ОТ ИСКРЫ**

**Если собираешься долго находиться под землёй, учти, что рано или поздно ты проголодаешься. Чтобы то и дело не подниматься на поверхность за перекусом, я построила подземную ферму!**

На своей ферме я завела много полезных штуковин, чтобы сбор урожая перестал навевать скуку, и можно было быстро получать всё необходимое!

## НЕБЕСНАЯ ФЕРМА

На такой плоской крыше ничто не мешает тебе добавить несколько блоков земли и сделать загон для скота. Можешь даже поставить колонны и соорудить этажи для разных животных!

Штабеля камня и каменного кирпича разной высоты делают крышу гораздо интереснее внешне.

В пещерах темно, не забудь про освещение!

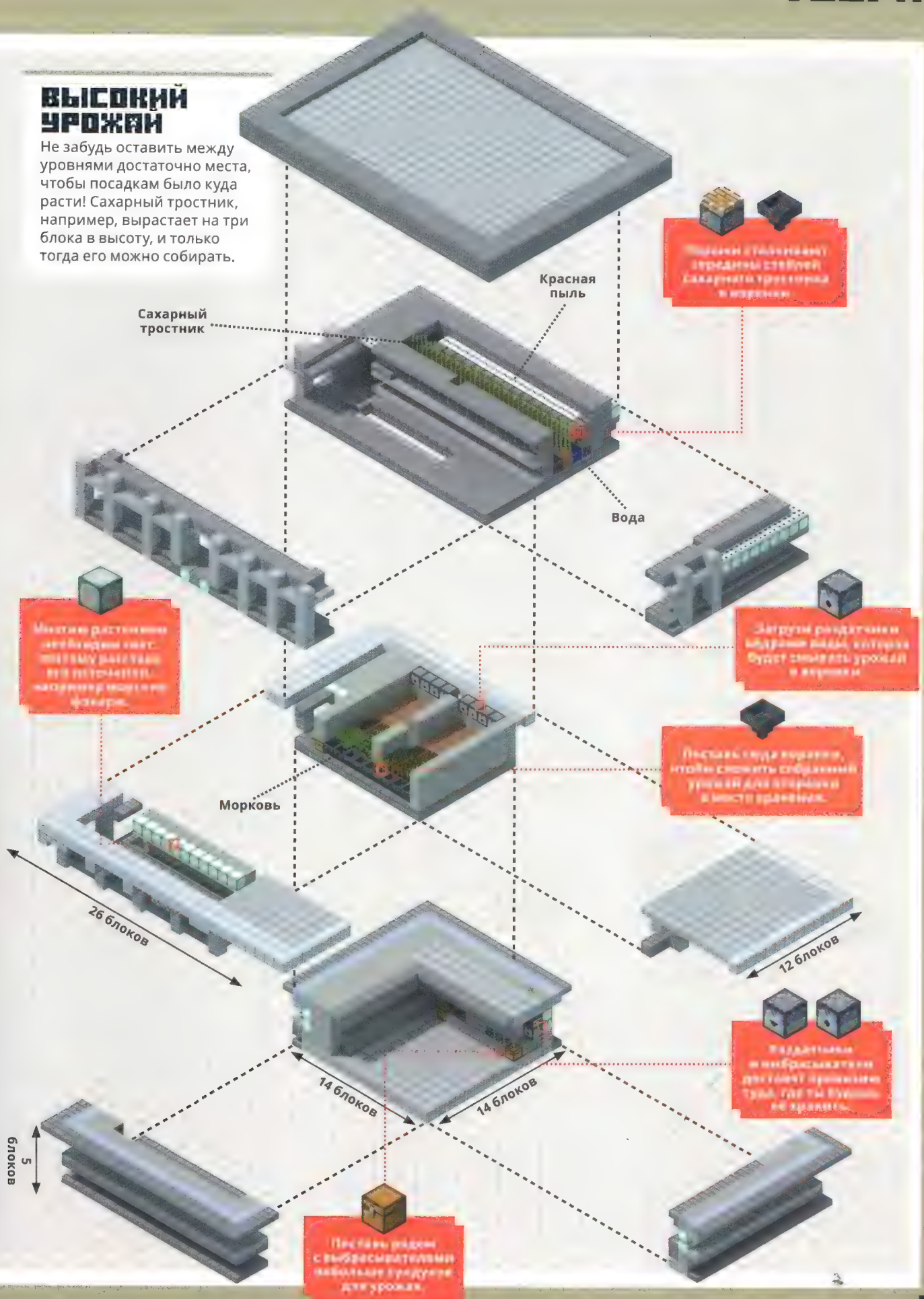
Ёлочки выглядят довольно уютно, нарезные блоки разного камня дают разнообразие.

С колоннами (например, тесаным из каменных плит) здание будет казаться просторнее.

Чтобы добавить красок и текстур, Искра сделала ступеньки из каменного кирпича и полированного диорита.

## ВЫСОКИЙ УРОЖАЙ

Не забудь оставить между уровнями достаточно места, чтобы посадкам было куда расти! Сахарный тростник, например, вырастает на три блока в высоту, и только тогда его можно собирать.



Тыквы можно выращивать под землёй, но им надо много места, воды и света.

# ПЕЩЕРНАЯ КУХНЯ

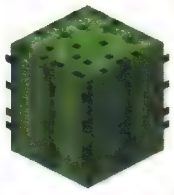
Под землёй лучше выращивать культуры, которым для роста не нужен свет. Посмотрим, что выберет Монти…

**Перевозки под землёй – дело непростое, поэтому чем меньше потребуется доставить и построить, тем лучше.**

К счастью, есть культуры, которым не нужен свет, чтобы расти, и при этом они очень полезны – и не только для того, чтобы наполнить живот. Мастера горного дела прекрасно знают, как продержаться под землёй подольше. Попробуй для начала вырастить на своей ферме что-нибудь из списка ниже.

## САХАРНЫЙ ТРОСТНИК

Одна из лучших культур для автоматизированной фермы. Ударив по среднему блоку, ты добудешь два куска тростникового стебля и оставишь ещё один в земле – он снова начнёт расти, и не придётся сажать заново!



## КАКТУСЫ

Для них нужен песок и источник воды, но в остальном это колючее растение прекрасно чувствует себя в самых мрачных уголках подземелья. Но собирай урожай осторожно: нет ничего нелепее, чем гибель персонажа под грудой кактусов…

## ГРИБЫ

Грибы можно найти в тёмных закоулках, поэтому ты уже знаешь, что им для роста не нужен свет. Однако выращивать их – дело непростое, потому что сажать грибы надо только на блоки мицелия или подзола.

# ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ ДЛЯ ПОДЗЕМНОГО СТРОИТЕЛЬСТВА

**1** Вода под землёй выглядит очень красиво. Попробуй сделать водопады, текущие из стен пещеры, подземные реки и даже озёра.

**2** Для подземных укрытий прекрасно подходят блоки джунглей. Выкопай бункер около плюща и направь его рост в пещеру. Красота природы!

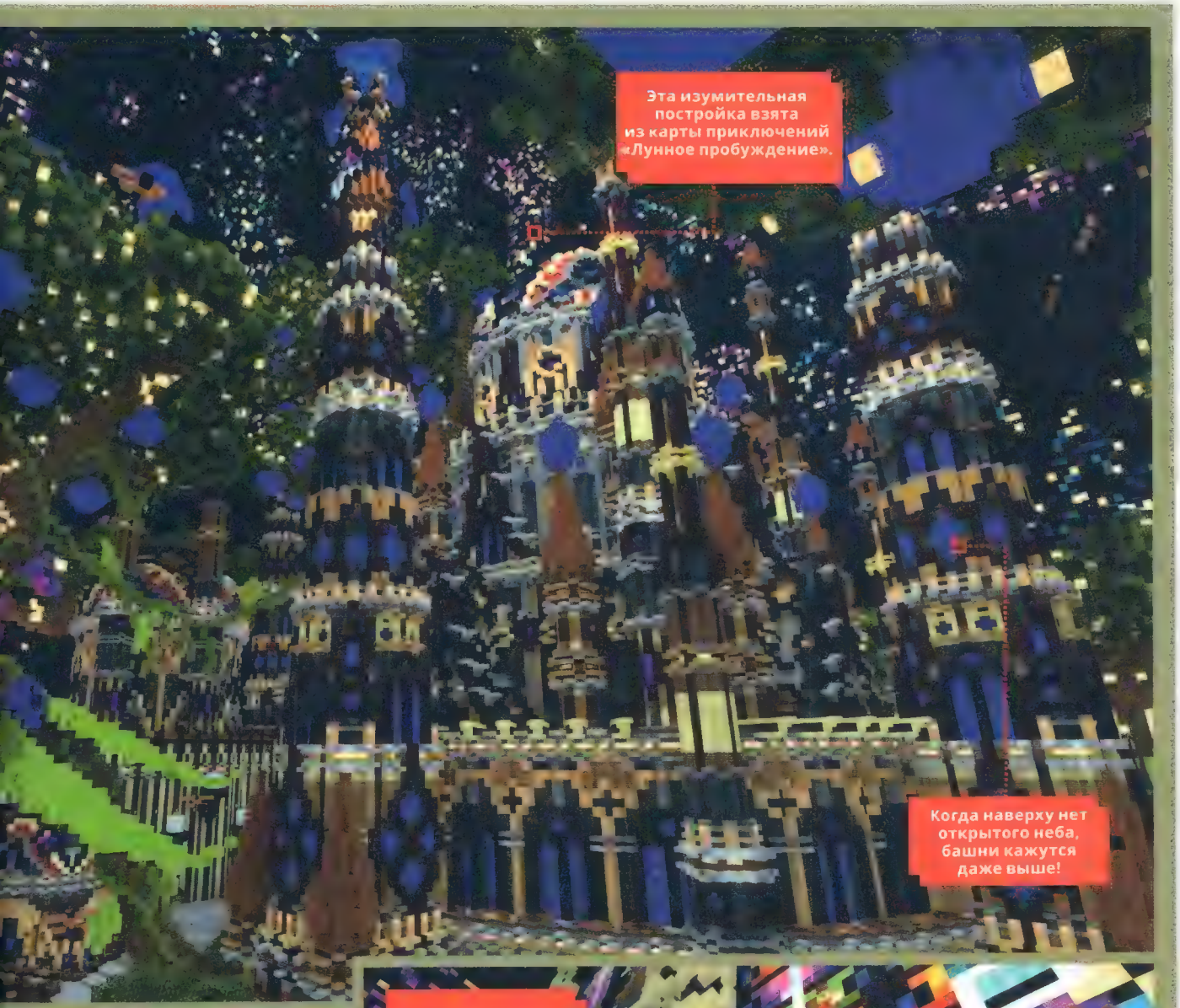
**3** Освещение – дело непростое, лучше всего естественный свет. Тщательно продуманные отверстия станут потолочными окнами. Свет из них подчеркнёт интересные детали.

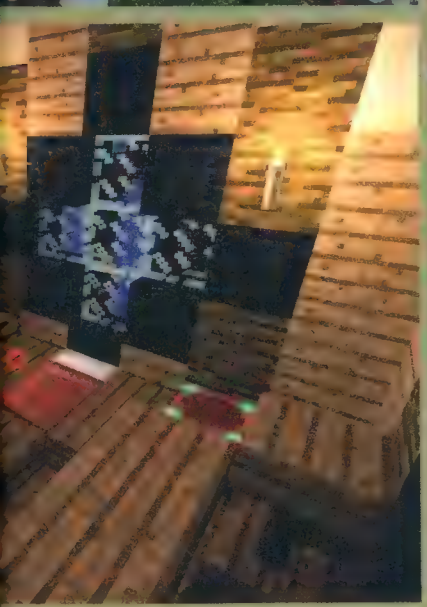
**4** Избегай парящих построек. Если твое здание находится в середине пещеры, возведи под ним колонны или подвесь к потолку на тросах.

**5** Подумай над лестницами. Стремянки удобны, но выглядят не так эффектно. Попробуй винтовую лестницу, водяной подъёмник или придумай свой способ перемещения по бункеру.

Эта постройка доказывает, что подземные сооружения не всегда тёмные и мрачные!

Лучшие строители уделяют внутренней отделке не меньше внимания, чем наружной.



Все изображения на этой странице прошли рендеринг, поэтому они не очень похожи на кадры из той версии «Майнкрафта», в которую ты играешь. Чтобы выполнить рендеринг, BlockWorks переводит скриншоты из игры в 3D-модели и с помощью специальных программ добавляет детали и световые эффекты. Процесс сложный, но результат ошеломляет.

# ПЕРВОЕ ПРАВИЛО ВЫЖИВАНИЯ

ТЫ ГОВОРИЛ ТО ЖЕ САМОЕ О СТРАННИКАХ КРАЯ. ПОМНИШЬ, ЧТО СЛУЧИЛОСЬ? У МЕНЯ ДО СИХ ПОР КОШМАРЫ!
ЗОМБИ-СВИНОЛЮДИ ГОРАЗДО ПРОЩЕ. РАЗУМА У НИХ – КАК У БЛОКОВ ОБСИДИАНА. ПРАВДА, МАЛЫШ?
ХЛОП
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ОЙ!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!
ХРЮ-ХР-Р-Ю!

НАПОМНИ ЕЩЁ РАЗ ПЕРВОЕ ПРАВИЛО ВЫЖИВАНИЯ!
ЗАБУДЬ ЕГО! БЕГИ!
ЭТО ТУПИК!
СКЛЬЗЗ!
ЧТО ДАЛЬШЕ?
ПОРА ПОЗНАКОМИТЬ ИХ С МОИМИ ДРУЗЬЯМИ...
ОТВЕДАЙТЕ СТАЛИ, ВРЕДНЫЕ ХРЮШКИ!
СКОРЕЙ!
БЕЖИМ ОТСЮДА!

ГОТОВО! БЕЖИМ!
АЙ!
УФ!
БАХ
МЕДВЕДЬ, ПОГОВОРИТЬ НАДО! МЕДВЕДЬ?
О-ОУ!
БУХ!
А-А-А-А-А-А!
КАЖЕТСЯ, МЕДВЕДЮ НУЖНО НОВОЕ ПЕРВОЕ ПРАВИЛО ВЫЖИВАНИЯ!
КОНЕЦ

# ФЕРМА

**ИСТИННЫЕ МАСТЕРА «МАЙНКРАФТА» – ОПЫТНЫЕ ФЕРМЕРЫ. ОНИ УМЕЮТ ВЫРАЩИВАТЬ И СОБИРАТЬ УРОЖАЙ, РАЗВОДИТЬ СКОТ. ПРИСЛУШАЙСЯ К СОВЕТАМ МОНТИ, И В ДВА СЧЁТА ДОСТИГНЕШЬ ВЕРШИН ФЕРМЕРСКОГО МАСТЕРСТВА!**

**Хотя в Верхнем мире полезных ресурсов пруд пруди, опытным игрокам часто необходимы дополнительные ресурсы, помогающие сохранять силу, создавать важные предметы и варить зелья. Для этого и нужно сельское хозяйство.**

Подготовив землю и посадив растения, ты больше не будешь беспокоиться о том, что что-нибудь нужное закончится в самый неподходящий момент.

Я расскажу тебе, какие культуры можно вырастить, как построить самую простую ферму и как извлечь из урожая максимальную пользу.

А ещё я подготовил парочку советов о животноводстве. Так что у тебя будет неисчерпаемый источник пищи, которая пригодится в любых приключениях.

Бери мотыгу, надевай сапоги и бегом ко мне, на ферму старого Мак-Монти!

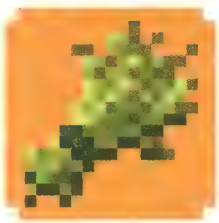
УФ! ЖАЛЬ, ЧТО НЕЛЬЗЯ СРАЗУ ВЫРАСТИТЬ ГОТОВЫЕ БУХАНКИ ХЛЕБА!

# ТВОЯ ФЕРМА

Прежде чем выйти в поле с лукошком семян, подумай и реши, что именно ты хочешь выращивать. Сейчас Монти расскажет, какие культуры он считает самыми полезными.

## БАЗОВЫЕ КУЛЬТУРЫ

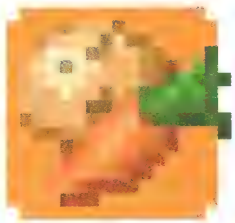
**Если ты новичок в сельском хозяйстве, начни с этих культур. Они очень полезны, и выращивать их просто. А когда наберёшься опыта, возьмёшься за что-нибудь посложнее.**



### ПШЕНИЦА

**ЛОКАЦИЯ:** пшеницу выращивают из семян, которые можно добыть, срезав высокую траву, растущую в большинстве биомов.

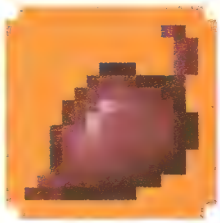
**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНА?** Пшеница – один из самых полезных злаков в игре, из неё можно испечь хлеб или, добавив другие продукты, приготовить торт и печенье.



### МОРКОВЬ И КАРТОШКА

**ЛОКАЦИЯ:** в дикой природе семена моркови и картошки не встречаются. Собери их на деревенской ферме. А если хватит смелости, отбери у зомби!

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНА?** Этими корнеплодами можно питаться, использовать их для крафта, торговать с деревенскими жителями. А ещё они пригодятся для животноводства.



### СВЁКЛА

**ЛОКАЦИЯ:** свёкла выращивается из семян, которые можно найти в сундуках или на деревенских фермах.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНА?** Великолепный корнеплод, из которого можно не только сварить вкусный питательный суп, но и использовать в разведении животных.

Монти еще не выяснил, как приготовить арбузный пирог. Интересно, кто-нибудь вообще будет это есть?..

Мы, куры, едим любые семена!

## КУЛЬТУРЫ ПОСЛОЖНЕЕ

**С ними надо работать более тщательно, чем с базовыми культурами, но вырастить их несложно. Главное – найти семена!**

### АРБУЗЫ

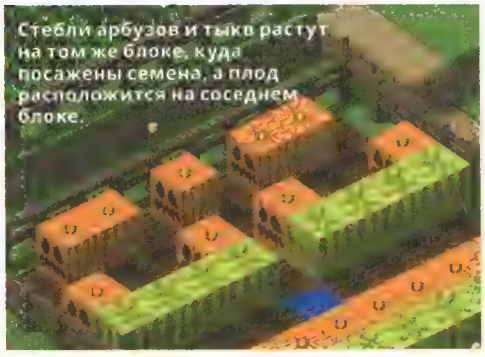
**ЛОКАЦИЯ:** в дикой природе арбузы встречаются в биомах джунглей и в лесных особняках. После добычи ты получишь арбузные ломтики. При крафте из ломтиков извлекаются арбузные семена – их, кроме того, можно найти в сундуках в темницах и заброшенных шахтах.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ?** Из ломтиков арбуза можно сделать сверкающие арбузные ломтики, они необходимы для приготовления зелья исцеления. Иногда деревенские жители обменивают арбузы на редкие изумруды.

### ТЫКВЫ

**ЛОКАЦИЯ:** дикие тыквы встречаются довольно редко, но их всё-таки можно найти среди травы в большинстве биомов, а ещё в лесных особняках. Если положить тыкву на верстак, получишь семена, которые также можно найти в сундуках в темницах и заброшенных шахтах.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ?** Надень тыкву на голову своего персонажа, и можешь смело смотреть на странника Края! А ещё из тыкв делают головы снежных и железных големов.



Стебли арбузов и тыкв растут на том же блоке, куда посажены семена, а плод расположится на соседнем блоке.

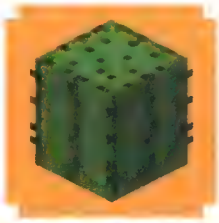
## ДЛЯ ОПЫТНЫХ ФЕРМЕРОВ

**Ты продвигаешься в игре всё дальше и набираешься опыта. Теперь можно выращивать культуры посложнее! Я бы советовал тебе непременно попробовать эти культуры. Список неполный, его можно продолжить.**

### САХАРНЫЙ ТРОСТНИК

**ЛОКАЦИЯ:** в дикой природе сахарный тростник растёт у воды и достигает трёх блоков в высоту. В сыром виде несъедобен, но применяется в крафте и зельеварении.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖЕН?** Из тростника можно сделать бумагу для карт и книг, сахар для тортов, пирогов зелий и для приготовленного паучьего глаза. Фи!



### КАКТУСЫ

**ЛОКАЦИЯ:** дикие кактусы встречаются в пустыне и столовых горах, достигают трёх блоков в высоту. Собирай их осторожно: они очень колючие!

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ?** Из кактусов можно добыть зелёный краситель или использовать их в хитрых ловушках для зловредных мобов.

### КАКАО-БОБЫ

**ЛОКАЦИЯ:** какао-бобы добываются из стручков какао, которые попадаются в биомах джунглей.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ?** Соединив какао-боб с двумя порциями пшеничной муки, получишь вкусное печенье. А ещё из бобов можно сделать коричневый краситель.

### АДСКИЙ НАРОСТ

**ЛОКАЦИЯ:** адский нарост можно найти только в Нижнем мире, либо в адских крепостях, либо на песке душ.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖЕН?** Он используется в приготовлении почти всех зелий, а ещё при изготовлении многих предметов.

### ГРИБЫ

**ЛОКАЦИЯ:** коричневые и красные грибы растут в местах с низкой освещённостью, а также на грибных островах, в Нижнем мире и в лесных особняках.

**ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ?** Для изготовления многих полезных предметов. А ещё из них можно сварить вкусный суп, восстанавливающий много энергии.

# МОЯ ПЕРВАЯ ФЕРМА

Тебе уже ясно, что без фермы не обойтись. Теперь давай узнаем, как вырастить первый урожай.

## САМЫЙ ПРОСТОЙ ВАРИАНТ

**Если ты новичок в «Майнкрафте» и хочешь построить свою первую ферму, имей в виду: это будет нелегко. Надо постоянно орошать землю, поэтому разбей огород возле реки или другого источника воды.**

Может, существуют и более лёгкие способы уборки урожая, но иногда бывает так приятно покопаться в земле!

### 1 ВЫБЕРИ МЕСТО

Чтобы вырастить базовые культуры, подготовь площадку 9 на 9 блоков. Если хочешь расшириться, просто растяни эту же схему в любую сторону или разбей несколько огородов в разных местах.

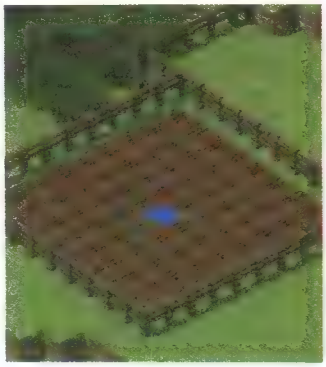


### 2 ПОДГОТОВЬ ПОЧВУ

Сделай мотыгу и вскопай ею землю. Трава и почва превратятся в землю, пригодную для высаживания семян. Простую мотыгу можно сделать из деревянных досок и палок, как здесь показано, или заменить деревянные доски булыжником, слитками железа, золота или алмазами. Тогда инструмент получится прочнее и прослужит дольше.

### 3 ДОБАВЬ ВОДЫ

Если земля сухая, на ней почти ничего не будет расти. Разбей ферму не далее 4 блоков от источника воды, и земля всегда будет влажной.



### СОВЕТ ЭКСПЕРТА

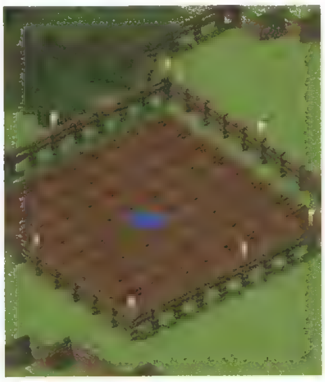
Можно строить вверх и ставить стандартные грядки друг на друга. Между слоями надо оставлять не менее 2 блоков свободного места. Такую ферму нелегко поливать, но хитрые строители сооружают над центральным блоком подобие

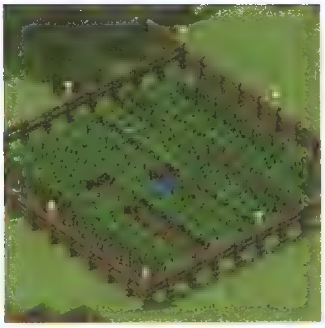
## ПОЛЕЗНЫЕ КУЛЬТУРЫ

Если ты освоился с пшеницей, картофелем и тыквами, можешь попробовать посадить другие растения.

## 4 ДА БУДЕТ СВЕТ!

Если расставить вокруг фермы источники света (факелы или блоки светокамня), то растения будут расти и по ночам. Эту идею можно использовать и под землёй. Идеальный вариант, если ты прячешься от вражеских глаз в подземном бункере.





## 5 ГРЯДКА ЗА ГРЯДКОЙ

Чтобы урожай созревал быстрее, высаживай растения чередующимися грядками – оставляй между рядами одинаковых культур пустую землю или чередуй с другими видами. На это потребуется время, придётся вскопать пустые грядки по краям квадрата 9x9, но результат того стоит.

## 6 ЗАЩИЩАЙ И БЕРЕГИ

Когда огород вскопан и засеян, следующий шаг – обнести его изгородью. Она не только помешает мобам вытоптать урожай, но и поможет, если ты обленишься и решишь собрать урожай методом затопления (описан на этой странице).

## 7 РАСТИ БЫСТРЕЙ!

Костная мука хороша не только как краситель, но и как удобрение. Она ускоряет рост многих растений. Получить её можно из костей, которые выронит скелет, если ты его победишь. Костную муку можно наносить прямо на растения или на стебли арбузов и тыкв.

### СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если твой персонаж упал в свой источник воды, надо скорей выбираться. При этом ты рискуешь наступить на растения и раздавить их. Чтобы этого не случилось, поставь над водой надёжный блок, например плиту или кувшинку.

**САХАРНЫЙ ТРОСТНИК**

[illegible]

**КАКАО-БОБЫ**

[illegible]

**ГРИБЫ**

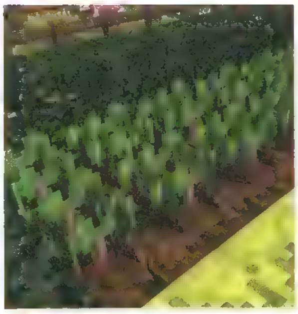
[illegible]

**КАКТУСЫ**

[illegible]

**АДСКИЙ НАРОСТ**

[illegible]



# Собираем награду

**Вскопать грядки и посеять семена – только половина дела. Когда урожай созреет, его надо собрать.**

### КОГДА СОБИРАТЬ?

Пшеница созрела и готова к уборке, если она стала выше и темнее. Чтобы проверить готовность моркови, свёклы и картошки, потыкай землю палкой.

### КАК СОБИРАТЬ?

Если собирать пшеницу или свёклу, когда они ещё не созрели, получишь только семена. А если дождёшься, когда они созреют, то получишь и полезные предметы, и семена, которые можно посадить и начать процесс заново. Собирая созревшие морковку и картошку, получишь по 1-4 корнеплода, этого хватит и для дела, и для новых посадок.

### ДЛЯ ЛЕНТЯЕВ

Выдёргивать из земли созревшие растения – дело долгое. Есть способ проще. Опрокинь на грядку ведро воды и дай ей стечь. Вода смоет урожай к краю грядки, и останется только поднять его!

# ЖИВОТНОВОДСТВО

Жареное мясо – самая сытная еда в игре, и к тому же от животных можно получить много полезных предметов. Если хочешь достичь вершин игрового мастерства, освой животноводство.

## ПРОСТАЯ ФЕРМА МОБОВ

**ВЫРАЩИВАТЬ МОЖНО ПОЧТИ ВСЕХ МОБОВ – И ПАССИВНЫХ, И НЕЙТРАЛЬНЫХ, И ВРАЖДЕБНЫХ. МЫ РАССКАЖЕМ, КАК ПОСТРОИТЬ СВОЮ ПЕРВУЮ ФЕРМУ ДЛЯ РАЗВЕДЕНИЯ САМЫХ ПОЛЕЗНЫХ И РАСПРОСТРАНЁННЫХ МОБОВ.**

### СДЕЛАЙ ЗАГОН

Первым делом сооруди загон, чтобы животные не разбежались. Обычно его строят из блоков забора. Сделай попросторнее, в расчёте на большое стадо.

### ДВАЖДЫ ДВА

Найди двух животных того вида, какой хочешь разводить, и поставь в загон. Приманить их можно вкусной пищей.

| | |
|---|---|
| **Коровы** | Пшеница |
| **Грибные коровы** | Пшеница |
| **Овцы** | Пшеница |
| **Свиньи** | Морковь, свёкла, картошка |
| **Куры** | Любое зерно |

### АХ, ЛЮБОВЬ...

Когда два моба окажутся в загоне, опять накорми их пищей-приманкой. Над счастливой парочкой вспыхнут сердечки, они перейдут в режим любви, и вскоре на свет появится детёныш. Животные будут вновь готовы к размножению через пять минут, а детёныш станет взрослым за 20 минут. Так что не успеешь оглянуться, как загон будет полон.

### ИЗБЕГАЙ АВАРИЙ

Если загон переполнится, животные будут прижаты к краям. Если загон построен из твёрдых блоков, они могут задохнуться, а если из хлипкого забора, они сломают его и разбегутся.

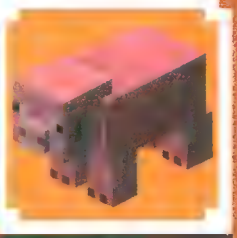
За разведение животных ты получишь несколько очков опыта. Со временем их накопится довольно много, так что не забывай их собирать!

# ЗНАКОМЬСЯ: МОБЫ

От животных много пользы, поэтому пусть на твоей ферме будет побольше этих замечательных существ. А ещё они очень вкусные...

## КОРОВЫ

**ДРОП.** От взрослых коров можно получить кожу, сырое мясо, бифштекс при гибели от огня, 1-3 очка опыта.
**ПРОЧЕЕ.** Коров можно подоить в ведро и получить молоко.



## СВИНЬИ

**ДРОП.** Сырая свинина, жареная – при гибели от огня. А ещё 1-3 очка опыта.
**ПРОЧЕЕ.** Свинью можно оседлать. А чтобы она шла куда надо, её направляют морковкой на удочке.

## ГРИБНЫЕ КОРОВЫ

**ДРОП.** Они водятся только на грибных островах, поэтому разводить их нелегко. Но дело это стоящее: они дают кожу, сырое мясо, бифштексы (если погибнут от огня), а также от 1 до 3 очков опыта.
**ПРОЧЕЕ.** Корову можно подоить в ведро и получить молоко. А если подоить в миску, отведаешь грибной суп! Если подстрижёшь грибную корову ножницами, получишь красные грибы.

## ОВЦЫ

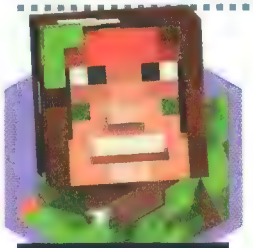
**ДРОП.** От овцы можно получить шерсть, 1-2 куска сырой баранины, а при использовании чар мародёрства – и больше. Если погибнет от огня, мясо будет жареным.
**ПРОЧЕЕ.** Если подстричь овцу ножницами, получишь 1-3 блока шерсти.

## КУРЫ

**ДРОП.** Перья и сырая курятина. Если погибнут от огня – жареная. А еще 1-3 очка опыта.
**ПРОЧЕЕ.** Куры откладывают по одному яйцу каждые 5-10 минут. Яйца нужны для приготовления торта, их можно швырять в мобов в ближнем бою. Плюх!

## ЧТО ДАЛЬШЕ?

Уф! Вот ты и прочитал моё простейшее руководство для фермера. Тебе ещё многое надо узнать, но ты на верном пути и скоро станешь экспертом. А если захочется чего-нибудь новенького, попробуй автоматизировать ферму. Чего только не придумают игроки, чтобы избавиться от чёрной работы!



УРОКИ ВЫЖИВАНИЯ ОТ МЕДВЕДЯ

# КРИПЕРЫ

Одни из самых распространённых враждебных мобов. Криперы – проклятие Верхнего мира, их одинаково боятся и строители, и искатели приключений. Не подходи близко!

Зеленые криперы очень редки и крайне опасны!

Может, напасть сверху?

В отличие от других враждебных мобов, криперы не боятся дневного света

Тебе конец, взрывающийся враг!

ЗДОРОВЬЕ 10

УРОН ПРИ АТАКЕ
*ОБЫЧНЫЙ 24,5*
*ЗАРЯЖЕННЫЙ 48,5*

## МАСТЕР-БЛАСТЕР

Криперы погонятся за твоим персонажем, если заметят его на расстоянии до 16 блоков по горизонтали и до 4 блоков по вертикали. Они умеют даже взбираться по лестницам!

Очутившись в трёх блоках от тебя, они начнут шипеть, мерцать и надуваться. У тебя будет всего полторы секунды, чтобы убежать от взрыва! Чтобы спастись, удались от крипера на расстояние больше 7 блоков – это обычный радиус поражения при взрыве. Либо отскочи от него, либо оттолкни его самого.

Взрыв крипера не только причинит урон тебе, но и разрушит все твои постройки. Даже в земле останется глубокая яма.

Криперы боятся оцелотов и котов. Если те подойдут близко, крипер отскочит на 16 блоков. Полезная особенность!

Крипер, в которого ударила молния, становится заряженным. Его взрыв в 2 раза сильнее обычного. При взрыве заряженного крипера все зомби, скелеты, скелеты-иссушители и другие криперы роняют головы, и ты можешь их подобрать. Ну как, страшно?

Если крипер надувается, до взрыва осталось всего мгновение.

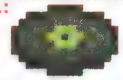
# ПОЯВЛЕНИЕ

## ЛОКАЦИЯ

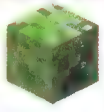
**Криперы спаунятся в Верхнем мире при освещённости ниже 7.**

## ЧТО РОНЯЮТ?

**Порох**



**Музыкальный диск** (если убит стрелой скелета)



**Голова крипера** (только если погиб от взрыва заряженного крипера)

**Очки опыта** (5 – если убит игроком или ручным волком)

**СОВЕТ ЭКСПЕРТА**

Криперы умеют плавать, но не так быстро, как твой персонаж. Воспользуйся этим – ударь крипера, потом быстро отплывай из зоны поражения.

Эти жалкие кошмарики взирают на тебя с невыразимой печалью. Держись подальше, а не то такое же выражение появится и у тебя!
**Том Стоун из «Mojang»**

# СОВЕТЫ МЕДВЕДЯ

### ЦЕЛЬСЯ МЕТКО

Так как криперы взрываются, только когда оказываются рядом, держи их на расстоянии выстрелами из лука. Три полностью заряженные стрелы обратят крипера в бегство.

### ПОДКРАДИСЬ БЛИЖЕ

Если хватит храбрости, попробуй атаковать крипера мечом. Просто подбеги к нему, ударь и отскочи подальше, пока он не взорвался. Повторяй, пока моб не погибнет. Лучше всего использовать железный или алмазный меч.

### СМЕШАННАЯ ТАКТИКА

Если хочешь сберечь стрелы, бей попеременно то стрелой из лука, то атакуй мечом. Порази крипера меткой стрелой, потом, пока он не опомнился, подбеги и ударь разок другой.

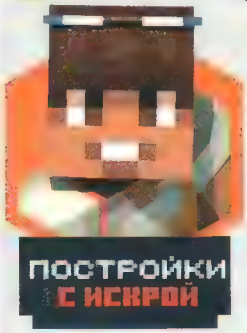
### ОГОНЬ

Подожги землю огнивом, потом подмани крипера к себе и быстро беги сквозь пламя. От этого крипер взорвётся.

### НАЗАД!

Руби крипера мечом, зачарованным на отбрасывание. Он откинет моба назад, и твой персонаж окажется вне зоны поражения.

2 ЧАСА 1 2 3 СЛОЖНО



ПОСТРОЙКИ С ИСКРОЙ

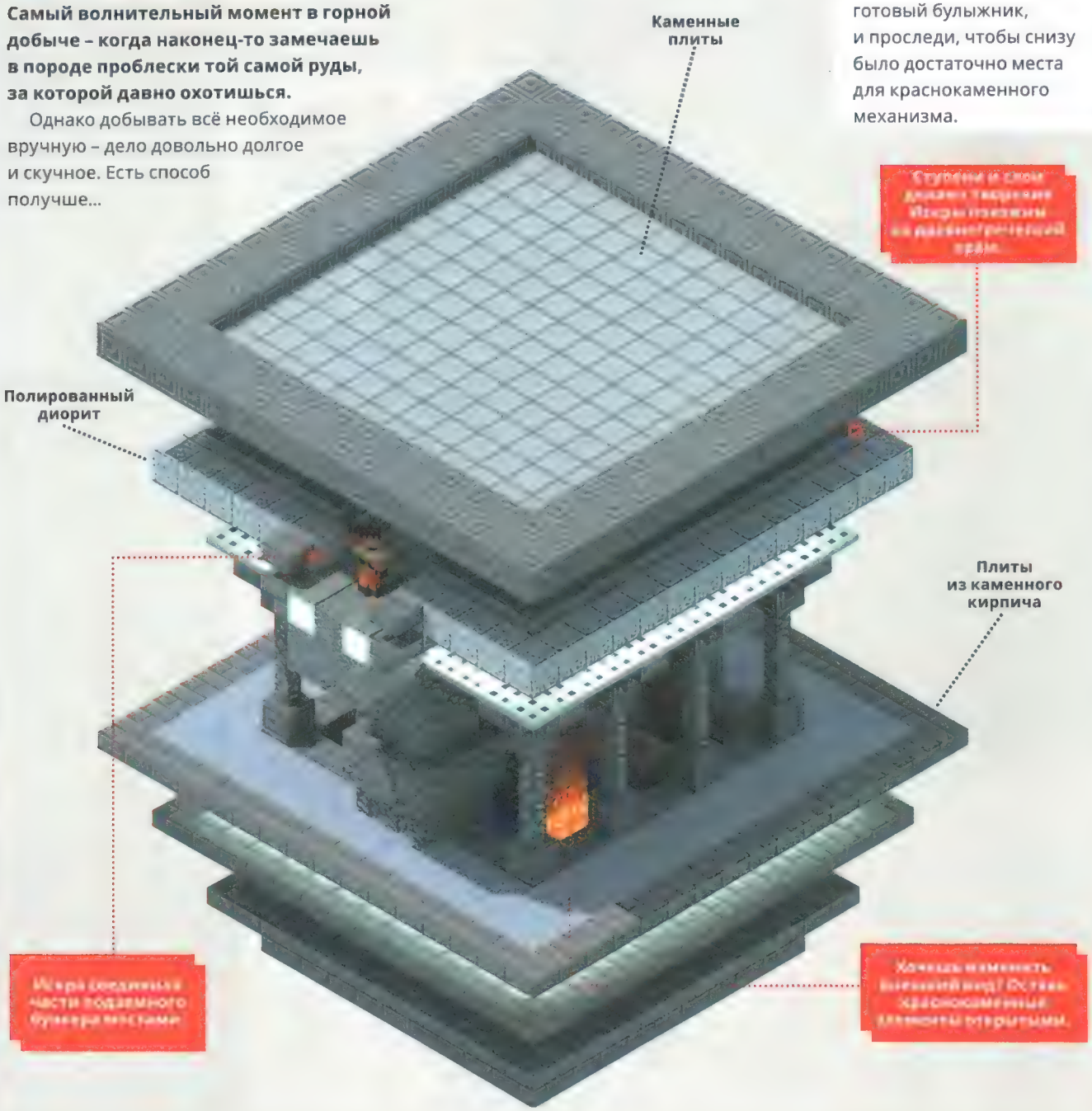
# Генератор булыжника

**Самый волнительный момент в горной добыче – когда наконец-то замечаешь в породе проблески той самой руды, за которой давно охотишься.**

Однако добывать всё необходимое вручную – дело довольно долгое и скучное. Есть способ получше...

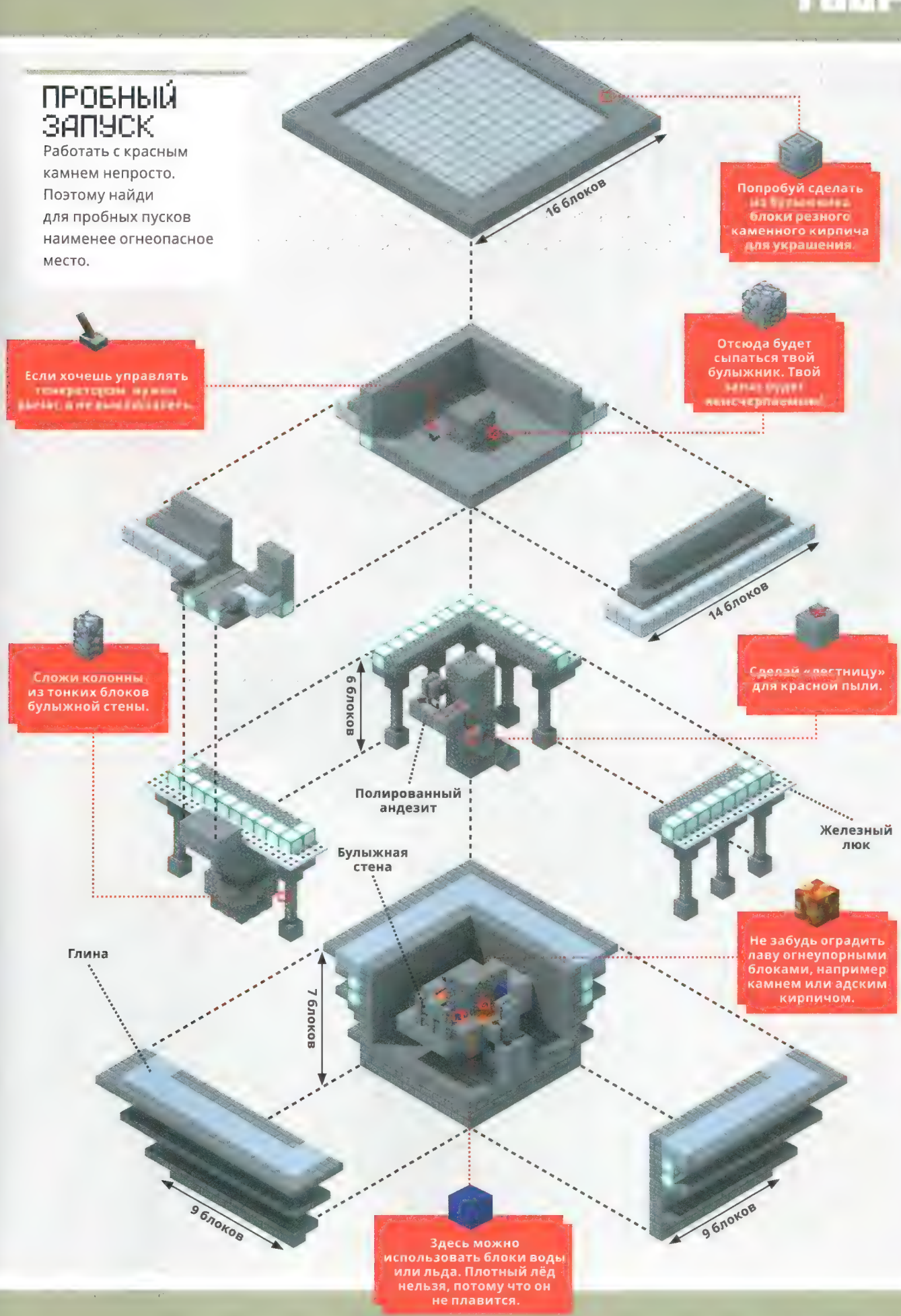
## СТРОИМ ВВЕРХ

Сначала распланируй, где должен появляться готовый булыжник, и проследи, чтобы снизу было достаточно места для краснокаменного механизма.



# ПРОБНЫЙ ЗАПУСК

Работать с красным камнем непросто. Поэтому найди для пробных пусков наименее огнеопасное место.



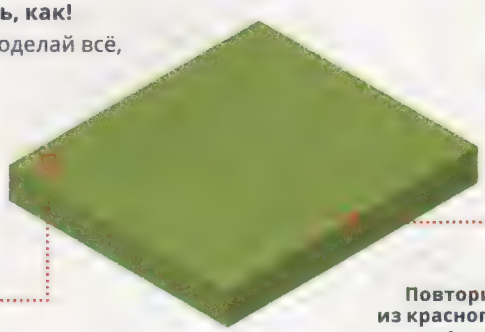
2 ЧАСА 1 2 3 СЛОЖНО

# Внутри генератора

**Не пугайся! Этот хитрый агрегат выглядит устрашающе, но собрать его легко, главное – знать, как!** Шаг за шагом проделай всё, что здесь описано.

## СОВЕТ ЭКСПЕРТА

**Не используй блоки известняковой терракоты – Искра взяла их только для примера. А тебе нужны крепкие долговечные стройматериалы!**



### 01 ОСНОВЫ

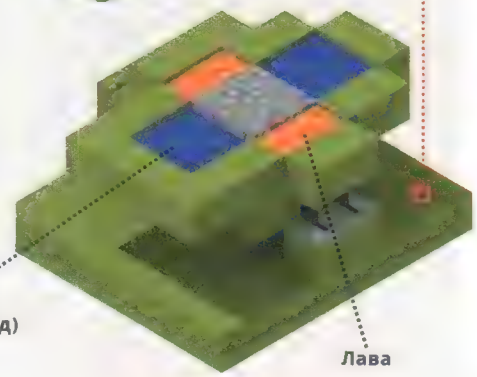
Мысли масштабно. Поставь фундамент для генератора на 12 блоков ниже того места, где хочешь собирать готовый булыжник. Закопавшись поглубже, построй фундамент 7x8 блоков.

### 02 СМОЖЕШЬ ПОВТОРИТЬ?

Поставь кольцом ещё несколько блоков, как здесь показано. Добавь сверху 4 краснокаменных повторителя (настроенных на 1 такт) лицевой стороной вверх и подведи к ним красный камень. Они будут питать энергией поршни.

### 03 СИЛА ПОРШНЕЙ

Окружи центральную зону кольцом из нескольких блоков и поставь 4 поршня, обращённых вверх. Они будут толкать булыжник вверх. Теперь добавь несколько блоков над повторителями в задней части – они поднимут красный камень.

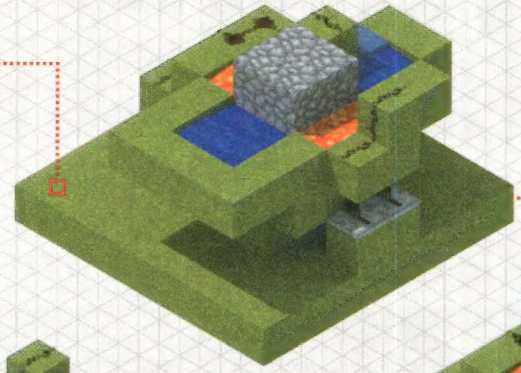


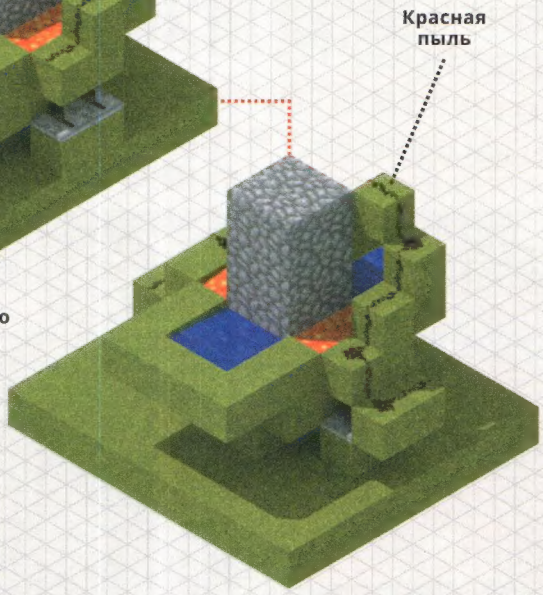

### 04 КОЛЬЦО ОГНЯ И ВОДЫ

Этот этап довольно сложный. Добавляй детали, строго соблюдая порядок, иначе постройка сгорит. Положи над слоем поршней кольцо из огнеупорных блоков. Они не дадут воде и лаве выплеснуться. Теперь возьми ведро и налей воды во все четыре угла. Когда вода заполнит всё пространство, другим ведром налей лаву, куда показано на рисунке. Теперь любуйся, как появляется булыжник!

05

Продолжай добавлять блоки, чтобы построить над водой мостик. Потом добавь к схеме красный камень. Уложи блоки лесенкой по обе стороны генератора и дополни красным камнем оба комплекта повторителей.





06

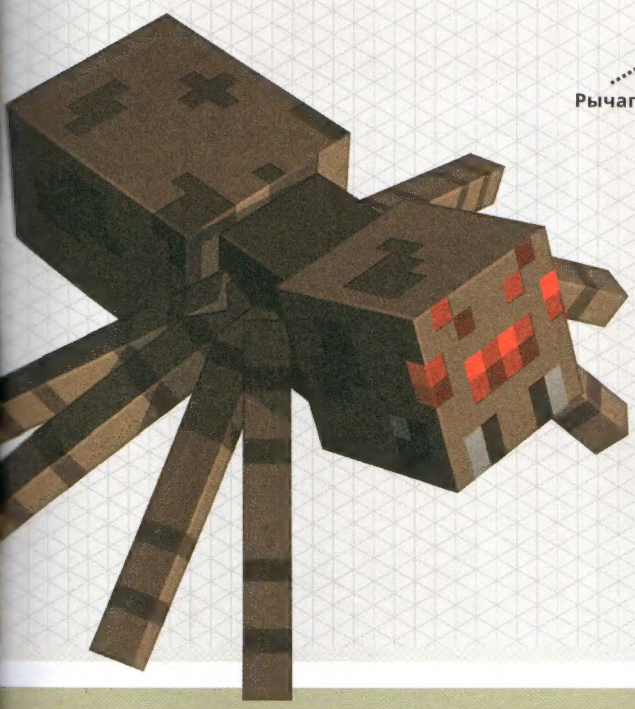
## ТОЛЬКО ВВЕРХ

Построй от мостика лестницу высотой 4 блока, как показано на рисунке. Накрой её несколькими блоками и проведи красный камень вверх по лестнице к повторителю, настроенному на 3 такта. Поставь последний блок с другой стороны повторителя, поднимись на 1 блок и положи на верхушку ещё красного камня. Прикрепи к боковой стороне блока краснокаменный факел, и генератор оживёт!

07

## НА ВЕРШИНЕ

Поднимись на 1 блок и положи ещё 1 слой – это будет пол. Оставь в середине отверстие размером 2x2 блока. Отсюда и будет появляться булыжник. Бери и строй!



### СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Чтобы выключить генератор, не нужен рычаг. Поршни могут поднимать колонны высотой не более 13 блоков.

# Испытания

Ребята, мне так нравится в моей лаборатории! Ну почему вы всё время хотите вытащить меня наружу и придумываете трудные задания? Нечестно это...

## 1 БЕЗ ОРУЖИЯ

### ГОЛЫМИ РУКАМИ

**Объединись с друзьями. Кто дольше продержится в игре без оружия и доспехов? Да-да, драться можно только кулаками. Или убегать!**

## 2 ОХОТА НА ЗОМБИ

### НОЧЬ ОЖИВШИХ МЕРТВЕЦОВ

**Посоревнуйся с друзьями! Кто одолеет больше нежити, пока не взошло солнце?**

## 3 ОПАСНЫЙ СТАРТ

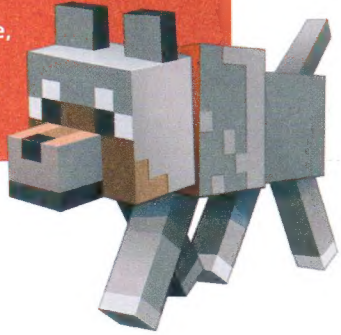
### КТО ПЕРВЫЙ?

**Собери друзей и назначь время старта. Кто первым добудет голову моба? Дело это непростое. Сначала надо найти заряженного крипера – обычного крипера, в которого ударила молния. Потом он должен взорваться рядом с мобом, и тот лишится головы.**

## 4 ВОЛЧЬЯ АРМИЯ

### СЕРАЯ СТАЯ

**Отправляйтесь в биом тайги, приручите как можно больше волков. Вместе с друзьями назначьте ограниченный срок и посмотрите, чья волчья армия будет больше.**



# Хорошо ли ты знаешь MINECRAFT?

Считаешь себя знатоком? Ну-ка, посмотрим! Попробуй ответить на эти вопросы.

**ПРЕДУПРЕЖДАЕМ:** только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

**1** Если наденешь на овцу бирку и дашь ей имя Jeb_, что произойдёт?

**2** В каком биоме можно собирать какао-бобы из стручков какао?

**3** Кто написал Поэму Края, которая появляется, если выйти через портал после победы над драконом?

**4** Что случится, если в свинью ударит молния?

**5** Что из этого НЕ выронит гаст? Порох, слезу гаста, огненный стержень.



**6** Какова вероятность того, что паук появится со скелетом на спине?

**7** Что это за схема?



**8** Сколько сердечек здоровья у дракона Края?

**9** Какая руда в «Майнкрафте» самая редкая?

**10** Динамит можно найти в пустынных храмах. Да или нет?




**11** На каком расстоянии (в блоках) древний страж поразит твоего персонажа лазером?



**12** Что нужно добавить в зелье прыгучести, чтобы получить зелье замедления?

Ответы: 1. Её шерсть будет переливаться всеми цветами радуги. 2. В джунглях. 3. Джулиан Гоу. 4. Превратится в зомби-свиночеловека. 5. Огненный стержень. 6. 1%. 7. Маяк. 8. 100. 9. Изумрудная руда. 10. Да. 11. 14 блоков. 12. Приготовленный пауков глаз.

# ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

## С СЕРИЕЙ КНИГ ИЗДАТЕЛЬСТВА «ЭГМОНТ»

ЭГМОНТ

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
На правах рекламы

Журнал «Майнкрафт» № 1 (4),март 2019. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Эгмонт Россия Лтд.». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, дом 4Д. Дата печати (производства): 02.2019. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр., д. 4. www.egmont.ru, info@egmont.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC